キャラクター名

シャリオット

プレイヤー名

ポジション	コート	**享年**	
メインクラス	サイケデリック	**暗示**	反転
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	50

初期配置	花園
最大行動値	10

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	1	2
変異	1	2	3
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容
【β-25 性別反転】	なぜかあなたの中に、今とは違う性別だった記憶がある。これは服装だけなのだろうか、体までそうだったのだろうか。今の肉体は、記憶の持ち主とどこまで同じものなのか。皆にとって当然のことが、あなただけ違う。
【86 別離】	あなたは誰かにもう一度会わなくてはいけない。離ち難れになった大切な人がいる。よく思い出せないけれど、きっと会えば思い出すから。あの人がいたことだけは、忘れてはならないのだ。
【β-92 使者再生】	使者をアンデッドにする工程を守っと観察し、見ていた。詠唱と造見さえあれば、自身でもできる……ほどに。しかし、それを見ていたあなたは何者だったのか？作る側だったのか。作られた何かだったのか。
【β-68 抱擁】	誰かを抱きしめた記憶。誰かに抱きしめられた記憶。大事な人。大切な人。その胸の中に抱きしめていたはずなのに、手の中は今空ろで……。あのぬくもりを求めて、納棺をついつい抱きしめてしまうかもしれない。
【α-05 復讐】	胸の底に消えない傷がある。じんわりと炙かせ続けるその傷は、あなたの魂魄を焼き焦がる。相手を、憎悪を思い出せなくても、心の奥で復讐の重いが載かれることはない。あなたの肩を立たせるのはそれだけだから。

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ファン	憧憬	1	①②③④⑤	
トロプフェン	信頼	0	①②③④⑤	
トルテッリーニ	信頼	0	①②③④⑤	
エンブリオ	嫌悪	0	①②③④⑤	
		0	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		看破		ラピッド	0	0〜3	対象の「ラピッド」「ダメージ」「ジャッジ」マニューバ1つの効果を打ち消す。
ポジション		作戦		オート	なし	効果参照	バトルパート開始時、あなたは敵配置を見てから、味方ドール1体の配置を「奈落」以外の望むエリアに変更してもよい。
メインクラス		運命歪曲		ダメージ	効果参照	0〜3	あなたを対象とした攻撃判定でのみ使用可。コストの代わりに、任意の未練に狂気点1点を加える。判定の結果は判定値に関係なく「失敗」となる。
メインクラス		盤上の駒		アクション	2	0〜1	『完全解体』状態でも使用可。移動1、さらに移動させた対象の現在行動値を2点減らす（移動が妨害されても行動値は減少する）。
メインクラス		魂の抱擁		アクション	2	0〜2	『完全解体』状態でも使用可。対象が持つ未練1つを任意に選んで狂気点1点を減らす。その後、自身の発狂していない未練1つを任意に選び、狂気点1点を加える。
サブクラス		未来予知（死人の流儀）		ジャッジ	効果参照	0〜1	コストの代わりに、あなたは任意の基本パーツ1つを損傷する。支援2か妨害2。
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		テレポート（発勁）		ラピッド	0	0	自身に対しては使用不可。移動1.
頭		つめたいひかり		アクション	1	自身	ターンが終了するかこのパーツが損傷するまで、舞台上のホラー・レギオンはあなたに以外を対象とした攻撃判定に-1の修正を受ける（この修正は累積しない）。
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		念動力（よぶんなめ）		ジャッジ	1	0〜1	支援2
腕		エネルギーバリア（しびとだけ）		ジャッジ	0	0	妨害2
腕		煙草		オート			壊れた部品
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		救急箱		オート	なし	効果参照	このパーツが戦闘終了時に破壊されていなければ、自分以外の姉妹の損傷している基本パーツ合計3つを選んで損傷前の状態に戻してもよい。
胴		第六感（あるびの）		ジャッジ	1	0〜1	支援1
胴		かばん		オート			