

キャラクター名 ハルトルーミャ=マルルワーニュ	プレイヤー名
----------------------------	--------

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水
生まれ	秘術師	性別	♂ 年齢 44
冒険者Lv	5	経歴	母が士族/平民だった
経験点	550		平民と仲良くしていた
			本来とは異なる性として育てられた

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス		技能	Lv.	技能	Lv.
技	10	器用度	2		12	2		コンジャラー	2		
		敏捷度	9	4	23 + 2	4		フェアリーティマー	2		
体	3	筋力	1	1	5	0		スカウト	5		
		生命力	7	2	12	2		グリモワール	5		
心	13	知力	11	4	28 + 2	5		アーティザン	1		
		精神力	8	3	24	4		アリストラシー	1		

戦闘特技	
トレジャーハント	2120p
魔法拡大/数	226 p
魔法誘導	1B32 p
MP軽減/グリモワール	AG36p
	p
	p
	p
	p
	p
	p
	p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
魔法文明語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術
他者追隨

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グrapper	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク		
鎧	クロスアーマー	筋力	回避力	防護点
		1	0	2
盾				
その他修正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能		合計値	0	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
入門の魔導書	1H	1		2d+ 0		0											
秘奥魔法の行使に必要、真語・操霊・深智の発動体を兼ねる				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 _m	25 _m	75 _m	2d+ 0	2	29

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	2	7			
妖精魔法	2	7			
秘奥魔法	5	10			

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 9	2d+ 7	2d+ 9	53

装備品	説明
頭 叡智の魔紋	
耳 宝石ケース	宝石：土1、風1、光1、闇1
顔 疾風の魔紋	
首 ロケット	母から貰った大切なお守り。胸元に隠している。
背中	
右手 マナリング	ダメージを与える魔法のダメージ+1
腰	
足 ブーツ	そのうちスカウト向けのブーツに履き替えたい。
その他 俊足の魔紋	先制判定で割る用

装備品	説明

— その他メモ —

「お構いなく、ボクがこうしたいだけなんですから！」
「貴族の力なんて、ロクなものじゃ無いよ...親から貰っただけの、理不尽な暴力キコーってやつ」
「貴族だって、命の数は平民と変わらないよね。たった一つしか無いのに、どうして互いを大切に出来ないんだろ...」

出自：伯爵家の生まれ
フェンディル王国魔法連邦領内・カルソプール王国にて伯爵家に勤務していたメイド(人間)の子として生まれた。
本当の父は伯爵本人(ノブルエルフ)であるが、平民(コモン)を人間と見做さない苛烈な差別が横行する王国内で平民を母に持つ子供が爵位継承権を持つことは認められず、結果として全ての事実が握り潰され、母子共に放逐されることになる。
その後、宮廷からの追跡の目を欺くために幼少期は女として育てられ、また母からメイドとしての技能を数多く伝授される。
可憐な容姿と明るく華やかな仕草で、男女を問わず周囲の多くの人々に愛される子供だったという。
平民を操る能力に気づいたのは15歳の時。母を詰問し、真実を聞き出したのは18歳の時...奇しくも伯爵逝去の数日後であった。

自動失敗
チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑱
□□□□⑳
□□□□㉵
□□□□㉹
□□□□㊁

