

キャラクター名
大神 千和々

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ		ワークス	格闘家	カヴァー	学校事務員
	キュマイラ					
オプション			年齢	20	性別	男性
覚醒	感染	衝動	破壊	初期侵食率	33%	
出自	有名人	経験	伝説	邂逅	腐れ縁	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	61
肉体	6	1	0			7	行動値	4
感覚	0	0	1			1	(非装備時)	4
精神	0	0	2			2	戦闘移動	9
社会	2	0	0			2	全力移動	18

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	2		射撃			RC			交渉		
回避	1		知覚	1		意志			調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: 噂話	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
素手	白兵	7r+2		3		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
強化服	1	1			

所持品	
コネ: 噂好きの友人	
思い出の一品	

合計装甲: 1 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイムス	消費
笠月 鱗	P 連帯感	N 敵愾心		
伝説の証人	P	N		
春日恭二	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
剛身獣化	3	6	マイナー	至近	自身	自動	ピュア	
効果: 素手の攻撃力+「Lv×2」、装甲値+「Lv×3」								
復讐の刃	2	6	オート	至近	単体	対決		
効果: リアクション放棄して反撃(白兵攻撃)する、C-Lv、リアクション不可、エフェクト組み合わせ不可								
軍神の守り	1	2	オート	至近	自身	自動		
効果: 1メインプロセス1回カバーリング								
巨人の生命	5		常時	至近	自身	自動		
効果: 最大HP+Lv×5、基本侵食値+3								
破壊の爪	2	3	マイナー	至近	自身	自動		
効果: 素手のデータ改変								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

若くして学校事務員の男性
ある時、路地裏をぶらついてたらにジャームに襲われ覚醒した
昔は格闘家として、裏社会では伝説となっている
変身した姿は・・・