

キャラクター名フルー・ライヒハルト

プレイヤー名

| | | | | | | |
|--------|-------|----|-------|----------|-------|------|
| シンドローム | ウロボロス | | ワークス | FHチルドレンC | カヴァー | 教師 |
| | ウロボロス | | | | | |
| オプション | | | 年齢 | | 性別 | 男 |
| 覚醒 | 償い | 衝動 | 殺戮 | | 初期侵食率 | 36 % |
| 出自 | 疎まれた子 | 経験 | 永劫の別れ | | 邂逅 | 殺意 |

| | | | | | | | | |
|----|-----|------|------|----|-----|-----|--------|----|
| | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 | HP | 56 |
| 肉体 | 2 | | 0 | 8 | | 10 | 行動値 | 20 |
| 感覚 | 2 | | 0 | | | 2 | (非装備時) | 20 |
| 精神 | 4 | 1 | 0 | 11 | | 16 | 戦闘移動 | 25 |
| 社会 | 0 | | 0 | 10 | | 10 | 全力移動 | 50 |

| | | | | | | | | | | | |
|-----|----|----|-----|----|----|-------------|----|----|-------|----|----|
| 肉体 | | | 感覚 | | | 精神 | | | 社会 | | |
| 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 |
| 白兵 | 5 | | 射撃 | | | R C | 10 | | 交渉 | | |
| 回避 | | | 知覚 | | | 意志 | 7 | | 調達 | 10 | |
| 運転： | 8 | | 芸術： | | | 知識：知識：ウロボロス | 8 | | 情報：FH | 1 | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |

| | | | | | | |
|--------|----|-----|----|-----|----|----|
| 武器・コンボ | 能力 | 命中値 | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
| | | 0 | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |

| | | | | | |
|----|----|----|----|----|----|
| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
| | | | | | |
| | | | | | |

| | | | | | |
|-------------------------|--|-----------|---------|---------|-------|
| 所持品 | | 合計装甲： | 0 | 合計回避： | 0 |
| ファーフニル (ダインスレイフプログラム相当) | | ロイス | | | |
| 気まぐれ | | 対象 | 感情(pos) | 感情(neg) | タイス消費 |
| | | 戦闘用人格 | P | N | |
| | | 輪廻の獣 | P | N | |
| | | | P | N | |
| | | | P | N | |
| | | | P | N | |
| | | | P | N | |
| | | | P | N | |
| | | | P | N | |
| | | 最大財産P: 40 | | 残り財産P: | |

| | | | | | | | | |
|-------------------------------------------|----|------|--------|----|-----|----|------|----|
| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
| ワーディング | ★ | - | オート | 視界 | シーン | 自動 | - | |
| 効果：非オーヴァードのエキストラ化 | | | | | | | | |
| リザレクト | 0 | 1d10 | 気絶時 | - | 自身 | 自動 | ↓100 | |
| 効果：コスト分のHPで復活 | | | | | | | | |
| コンセントレイト：ウロボロス | 3 | 2 | メジャー | - | - | - | - | |
| 効果：クリティカル値を-Lv（下限7） | | | | | | | | |
| 無形の影 | 1 | 4 | メジャー | - | - | - | | |
| 効果：あらゆる判定と組み合わせられる。組み合わせた判定は精神で行える。 | | | | | | | | |
| 飢えし影 | 12 | 1 | メジャー | 視界 | - | 対決 | - | |
| 効果：技能：RC 濃縮体によりLv.24で取得 「攻撃力：+[Lv×2]の射撃攻撃 | | | | | | | | |
| 背教者殺し | 7 | 3 | メジャー | | | 対決 | | |
| 効果：1点でもダメージを与えた場合対象の判定ダイスを-Lv+1個する | | | | | | | | |
| 浄玻璃の鏡 | 1 | 1 | リアクション | 至近 | 自身 | 対決 | - | |
| 効果：このエフェクトを組み合わせた判定でドッジを行える。 | | | | | | | | |
| 影絵の兵士 | 3 | 2 | メジャー | 視界 | | 対決 | - | |
| 効果：無形の影と組み合わせる。射程を視界に変更する。1シーンにLv回使用可能 | | | | | | | | |
| | 1 | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | 1 | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | 1 | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | 1 | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | 1 | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | ★ | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |

・ダインスレイフプログラム
経験点200点使用
・濃縮体
経験点15点使用