キャラクター名

リンミン

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	**享年**	14
メインクラス	タナトス	**暗示**	陥穽（かんせい）
サブクラス	タナトス	**寵愛点**	14

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	0	0	0
改造	2	0	2

記憶のカケラ	内容
手をつなぐ	
戦火	
歪んだ愛	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
篠塚 唯人	嫌悪	3	①②③④⑤	
マリア・カナリア	対抗	3	①②③④⑤	
		4	①②③④⑤	
		4	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		煉獄の檻		オート	なし	自身	行動値マイナスになってもラウンド終了時最大行動値まで回復
メインクラス		災禍		ダメージ	2	自身	白兵攻撃に全体攻撃を付加
メインクラス		刹那		オート	なし	自身	攻撃ﾏﾆｭｰﾊﾞを使用した時自分以外はラピッド・ジャッジでﾏﾆｭｰﾊﾞを使用できない
サブクラス		死神		オート	なし	自身	白兵攻撃の攻撃判定に+1
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		カンフー		オート	なし	自身	
頭		鉄球鎖		アクション	2	0-1	
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		空飛ぶギロチン		アクション	3	0-1	
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		かわいい衣装		オート			チャイナドレス
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚		ジェットノズル		ダメージ	基本パーツ	自身	
脚		スパイク		ダメージ	1	自身	