┌ ギルド名 ─────			╗ ┌ヸルドマスター		スキル名	Lv タイミング		効果
凛蝶					1:蘇生	1/So	いつでも	ギルドメンバー全員のHPを最大HPまで回復する
					1:祝福	1/So	いつでも	ギルドメンバー全員のHPを最大HPまで回復する
レベル 12	成長点	60	50 次1	バル 0/120	1:命の滴	1/So	いつでも	ギルドメンバー全員のHP・MPを[(GL+2)D]点回復する。ダイスはギルドマスターが振る
				., ., ., .,	1:最後の力	1/So	セット	ギルドメンバー全員のフェイトを[GL÷5+1]点(3点)回復する
ギルドメンバー	CL 種族	メイン	サポート	参考	1:陣形	3/So	セット	ギルドメンバー全員は戦闘移動を行ってもよい、戦闘移動できない場合は効果なし
ユイネ・カムヅキ	19 ヒューリン	ウォーロー	ド バートル		1:連携攻撃 I	-	パッシブ	ギルドメンバー全員は《連携1:~~》をすべて使用可能となる。他の連携攻撃を同時に選択している場合、連携中の攻撃の命中判定+1(+2)
ローム・メトロ			- シャーマン		1:連携攻撃Ⅱ	-	パッシブ	ドルドメンパー全員は《連携 :~~》をすべて使用可能となる。他の連携攻撃を同時に選択している場合、連携中の攻撃の命中判定+1(+2)
酷使夢想	19	エクスプロー	ラー バートル		1:連携攻撃Ⅲ	-	パッシブ	ギルドメンパー全員は《連携川:~~》をすべて使用可能となる。他の連携攻撃を同時に選択している場合、連携中の攻撃の命中判定+1(+2)
パラ仮			ト ウォーリア		1:ギルドハウス	3/So	ラウンド進行中以外	
プロミネ・フィーバー	- 19 ヒューリン	エクスプロー	ラー バード		2:ギルドシンボル	-		重量0のシンボルアイテムひとつ取得、所持しているキャラがシーンに居る間攻撃のダメージ+20、そのキャラが戦闘不能の場合攻撃のダメージ-10
					3 : GH : テンプル	-		ギルドメンバー全員のHP・MP回復を行うスキル、アイテム、パワー、ギルサポの効果に[GL+3] (15) する
					3:高機動部隊	-	パッシブ	
					5:士気高揚		パッシブ	ギルドマスターがシーン登場している時。ギルドメンバー全員あらゆる判定+1D、ギルドマスターが戦闘不能or死亡した場合あらゆる判定-1D
				 				
軍資		資金:						