

キャラクター名  
ミレイユ

プレイヤー名

ポジション	ソロリティ	享年	16
メインクラス	<input type="checkbox"/> マネスク	暗示	罪人
サブクラス	<input type="checkbox"/> マネスク	寵愛点	47

初期配置	煉獄
最大行動値	14

記憶のカケラ	内容
52:仮面	嘘つきだったあなたさっさと誰も信じてくれない。さっさと誰も信じられない。今の仲間を信じられる？信じなくちゃいけないと、わかっている。わかっているけれど、あなたは……。
85:隠れ場所	巨神襲撃屋が、クローゼットか押入れか……あなたはその小さな一人だけの世界を作っていた。そこに閉じておれば、あなただけの世界になる。ここでもそんな隠れ場所が必要だろうか。
シスター	面識あって、親しい。恋人。

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	4	1	5

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
尚文	憧憬	3 ①②③④⑤	
ホリィ	保護	2 ①②③④⑤	
ウリユ	対抗	2 ①②③④⑤	
Pちゃん	執着	3 ①②③④⑤	
		1 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		内緒話		オート	なし		バトル開始と終了に姉妹1体と対話判定してよい
メインクラス		死の舞踏		ジャッジ	0	自身	攻撃のサイコロを振り直す。
メインクラス		戦乙女		オート	なし	自身	最大行動値+2
メインクラス		愛撫		ラピッド	0	0	転倒
サブクラス		時計仕掛け		オート			→エンバーミング
		災禍		ダメージ	2	自身	白兵攻撃に全体を付与。
				オート			
頭		のうみそ		オート			最大行動値+2
頭		めだま		オート			最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1
				オート			
頭		ボルトヘッド		ジャッジ	1	自身	支援2
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		エンバーミング		ジャッジ	2	0	妨害2。1ターンに何度使っても良い。ただし、1回の判定への重複は付加。
腕		ワイヤーリール		ラピッド	3	0-2	移動1
腕		パイルバンカー		アクション	2	0	白兵2。この攻撃に防御は全て無効。命中したら対象を移動1してもよい
腕		ガントレット		オート	なし	自身	腕常に防御1。攻撃常に+1
胴		エナジーチューブ		オート	なし	自身	最大行動値+2。装備箇所にダメージを受けた場合、任意の基本パーツを追加で1つ損傷