キャラクター名

メダロッター名：ねこ　　メダロット名：セントナース

プレイヤー名

ポジション		**享年**	
メインクラス		**暗示**	
サブクラス		**寵愛点**	24

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
		イーストメダル		オート			
		ぜんたいへんどう		ダメージ	MF5	0-4	レンジ内の敵メタロッドの次に使用するパーツの判定の出目－2
		かいふく+		オート	なし	自身	かいふく判定の出目+2
		えんご		ラピッド	1	0-1	自身以外の対象が使う「アクション」パーツのコストを0にしてよい
		プロテクト強化		オート	なし	自身	プロテクトカテゴリーの好きなパーツを１つ取得可能
				オート			
		【頭：パーツ名】		オート			
頭		メダルケース		オート			行動値２（のうみそ扱い）
頭		アイカメラ		オート			行動値１（めだま扱い）
頭		アクチュエーター		アクション	1	自	同ターン内の次のカウントで使うパーツのコスト-1（最低０）
頭		ずのう		アクション	2	0-2	使用側が友情判定を行うことが出来る（1ラウンドに各々のチームメンバーに一回づつしか振れない）
		まもる攻撃　かんぜんぼうぎょ		ダメージ	3	0	攻撃に付与されたあらゆる効果を無効化してよい　１ターン何度も使用可能
		トラップむこう		オート	なし	自身	１ターンに１度だけ自身に設置されたマッチチップの効果を無効化出来る
		いやし		オート	なし	自身	味方メタロッドからの友情判定の出目＋１
		スピーダー		オート			行動値＋１
				オート			
				オート			
		【左腕：パーツ名】		オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		そうこう		オート			
		かいふく攻撃　けいぞくリペア		アクション	3	0-2	かいふく判定に成功すればレンジ内の対象１体の現在行動値の位置に「けいぞくリペア」のマッチチップを設置する
		大せっち攻撃　フォースプラント		アクション	1	0-1	せっち判定に成功すれば、レンジ内の対象１体に対して対象の現在行動値の位置に「フォースプラント」のマップチップを設置する
		かいふく攻撃[完全復活]		アクション	4	0-1	かいふく判定に成功すればレンジ内の 対象１体の全損した部位のパーツを 1d6+2修復出来る（出目-1）
				オート			
				オート			
		【右腕：パーツ名】		オート			