

キャラクター名 プレイヤー名
 未定

メインクラス	ウォーリア	Lv.1:		レベル	1
サポートクラス	ダンサー	Lv.1:	ダンサー	性別	
称号クラス				年齢	
種族	ドゥアン			境遇	師匠
出自 (効果)	錬金術師			目標	修行

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	15	9	9	6	7	9	10
ボーナス	5	3	3	2	2	3	3
クラス修正	1	1	2	0	0	1	1
他修正							
能力値	6	4	5	2	2	4	4

HP	39
MP	31
フェイト	4

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	アイアンナックル	至近	1	4	0	0	0	0	0
左手									
頭部	ヘルム				-1	2			
胴部	踊り子の衣装				1	1			
補助									
装身具									
能力値			4	0	5	0	4	7	11
スキル									
その他									
総計(右)			5	4					
総計(左)					5	3	4	7	11
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	2			2	+ 2 d
トラップ解除	4			4	+ 2 d
危険感知	2			2	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定	2			2	+ 2 d
呪歌判定	4			4	+ 2 d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
HPポーション	
MPポーション	

現在重量: 7
 最大重量: 15
 所持金: 190
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
タフネス	★	-	パッシブ	-	-	-		
効果: 有角族、作成時に筋力基本値+3								
バッシュ	1	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果: 武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]								
インビジブルアタック	1	3	マイナーアクション		自身	自動成功		
効果: 白兵攻撃の命中判定に+1D。メインプロセス終了まで持続。								
バーサーク	1	3	マイナーアクション		自身	自動成功	SL上限5	
効果: ダメージ増加。武器攻撃のダメージに+[SL*3]。自分が行うリアクションの判定に-1D。マイナーアクションで解除を宣言するかシーン終了まで持続。								
スマッシュ	1	5	マイナーアクション		自身	自動成功		
効果: ダメージ増加する。白兵攻撃のダメージに+【筋力】。メインプロセス終了まで持続。								
ダンシングヒーロー	1		判定の直前		自身	自動成功	SL上限1	
効果: その判定に+1D。								
ステップ:ファイア	1	4	セットアッププロセス		自身	自動成功	SL上限3	
効果: ダメージ増加。攻撃のダメージに+[SL*3]。この効果はシーン終了まで持続。								
バトルステップ	1		パッシブ		自身		SL上限3	
効果: 「ステップ~」の効果を持続中に有効。攻撃の命中判定に+SL, 回避判定に+SL, 攻撃のダメージに+SL。								
アルケミーノウリッジ	1							
効果:								
	1							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

現在重量: 7
 最大重量: 15
 所持金: 190
 預金・借金: