

キャラクター名
シノノメ

プレイヤー名

ポジション	ホリック	享年	14
メインクラス	バロック	暗示	陥穽
サブクラス	ロマネスク	寵愛点	10

初期配置	煉獄
最大行動値	14

記憶のカケラ	内容
初期作品	まだ人類が存在したところから、某はアンデッドだった
己の死顔	私が死んだ、誰が殺した。私は誰だ、私が殺した？

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	1	1
変異	2	0	2
改造	2	1	3

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		修羅		ジャッジ	特殊	自身	支援3 任意の未練に狂気点1点を加える
メインクラス		怪力		オート	-	自身	肉弾攻撃、白兵攻撃のダメージ+1
メインクラス		歪曲		オート	-	自身	変異3/パーツ取得
サブクラス		時計仕掛け		ジャッジ	0	自身	改造3/パーツ取得
				オート			
頭		のうみそ		オート			最大行動値+2
頭		めだま		オート			最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		丹田呼吸法		オート	-	自身	【イナジーチューブ】 最大行動値+2。腕にダメージを受けた際、任意の基本パーツ1つ損傷
頭		二の太刀		オート	-	自身	【アンテナ】 1ターンに1回、コストで使う狂気点1点を無効化
頭		心眼		オート	-	自身	【よぶんなあたま】 最大行動値+2
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		落武者の古刀		アクション	2	0	【スコープ】 白兵攻撃1+切断 (切断判定+2)、防御無効
腕		観察眼		オート	1	0-1	【よぶんなめ】 支援2
腕		乾坤一擲		ダメージ	特殊	自身	【ジェットノズル】 基本パーツを1つ損傷。白兵・肉弾ダメージ+1(重複不可)1ターンに何度でも可
腕		合金の籠手		オート	-	自身	【ガントレット】 ダメージタイミング、腕のみ防御1。更に腕部の白兵・肉弾ダメージ+1
腕		刀のつば飾り		オート			たからもの
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		しんぞう		オート	-	自身	最大行動値+1
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1