キャラクター名

タルト

プレイヤー名

ポジション	アリス	**享年**	11
メインクラス	ステーシー	**暗示**	幸福
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	13

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	2	1	3
変異	2	0	2
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容
教室	わいわいがやがや、楽しかった思い出。
日常	何でもない日々。それがなにより幸せだった。
占い	幸運を占われた記憶…誰かが幸運を約束してくれた。
最終戦争	
死去	目の前で、一つの命が終わった記憶

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
01	対抗	3	①②③④⑤	
ベリー	友情	3	①②③④⑤	
ガーナ	依存	2	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		負けない心		オート	なし	自身	対話判定において出目+1。
メインクラス		蠢く肉片		ジャッジ	0	0〜2	ダメージを受けている際のみ使用可。妨害3。
メインクラス		死に続け		ラピッド	0	自身	損傷している基本パーツ１つを修復する。
サブクラス		庇う		ダメージ	0	0〜1	対象が受けたダメージを、代わりに自身が受ける。1ターンに何度でも使用可。
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2。
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1。
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1。
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1。
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1。
腕		かた		アクション	4	自身	移動1。
胴		せぼね		アクション	1	自身	同ターン内の次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1(最低0) する。
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1。
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1。
脚		あし		オート	1	0	妨害1。
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1。
腕		有刺鉄線		ダメージ	0	自身	自身がダメージを与えた際のみ使用可。白兵・肉弾ダメージ+1。
胴		おおあな		ジャッジ	0	0〜3	自身に対する攻撃判定にのみ使用可。妨害1。
腕		ジョギリ		アクション	3	0	白兵攻撃4、攻撃判定の出目+1。
胴		うろこ		ダメージ	1	自身	防御2。
頭		小さなアンデッド		オート	なし	なし	たからもの。赤色の蛇。
胴		写真		オート	なし	なし	たからもの。なんだか懐かしい。