キャラクター名
3:女帝

プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	3
サポートクラス	ガンスリンガー	Lv.1:	ガンスリンガー	性別	
称号クラス				年齢	
種族				境遇	記憶喪失
出自（効果）	邪妖精			目標	好奇心

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	6	12	7	10	12	18	6
ボーナス	2	4	2	3	4	6	2
クラス修正	0	2	1	0	2	1	0
他修正							
能力値	2	6	3	3	6	7	2

HP	42
MP	50
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ガンパード	10m	0	9	0	0	0	0	0
左手									
頭部									
胴部									
補助	バックラー					2			-1
装身具	手入れ道具			1					
能力値			6	0	3	0	7	9	7
スキル									
その他									
総計(右)			6	10	3	2	7	9	6 m
総計(左)									
総計(両)									
ダイス数			3 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	6			6	+ 2 d
トラップ解除	6			6	+ 2 d
危険感知	6			6	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
ベルトポーチ	
バックパック	
冒険者セット	
MPポーション*2	

現在重量： 7		
最大重量： 13	所持金： 95	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
フェイ:ナイトメア	★	-	パッシブ/メイキング	-	自身	-		
効果：	攻撃の対象に1点でもダメージ与えると、[放心]を与える。							
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果：	武器攻撃を行う。対象が2体以上の場合、ダメージに+[SL*2]							
インタラプト	1	-	効果参照	視界	単体	自動成功	1シナリオ1回	
効果：	効果無効化							
バタフライダンス	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	回避判定+1D							
キャリバー	1	-	アイテム	-	自身	-		
効果：	キャリバー取得							
アームズマスタリー:魔導銃	1	-	パッシブ	-	自身	-	魔導銃使用	
効果：	命中判定+1D							
カリキュレイト	1	-	イニシアチブ	-	自身	自動成功	1シーン1回	
効果：	未行動の時に使用。メインプロセスを行う。							
キャリバーガンパード	1	-	アイテム	-	効果参照	-		
効果：	キャリバーのデータ変更							
ピアシングストライク	2	5	DRの直前	-	自身	自動成功		
効果：	ダメージ+[(SL)D]							
カウンターショット	1	-	判定の勅語	武器	単体	命中	魔導銃、1シナリオ1回	
効果：	命中判定で対決。勝てば攻撃失敗に							
ドッジムーブ	1	2	効果参照	-	自身	自動成功	盾非装備	
効果：	回避判定の達成値に+[SL+2]							
デストロイヤー	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	オブジェクト破壊時のダメージに+2D							
アニマルエンパシー	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	動物・魔獣と意思疎通ができる							
トレーニング:精神	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	精神基本値に+3							
マジカルハーブ	1	-	アイテム	-	自身	-		
効果：	MPポーションを2つ取得							