キャラクター名
シェルナ・フェルクランテ

プレイヤー名

メインクラス	ランペイジ	**Lv.1:**		**レベル**	33
サポートクラス	ダンサー	**Lv.1:**	セージ	**性別**	女
称号クラス				**年齢**	17
種族	フィルボル			**境遇**	紛失
出自（効果）	商人			**目標**	金銭

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	12	45	48	7	42	14	5
ボーナス	4	15	16	2	14	4	1
クラス修正	0	0	4	0	2	1	1
他修正							1
能力値	4	15	20	2	16	5	3

HP	293
MP	310
フェイト	24

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	妖刀・共喰	至近	0	32	0	0	0	0	0
左手	ハンターハルペー	至近	0	15	0	0	0	0	0
頭部	ジェイドゴーグル				2	7			
胴部	シャドウブレイカー					8			-1
補助	トリックマント					5			
装身具	強欲の鞄								
能力値			15	0	20	0	5	36	9
スキル	踊り子のステップ（回1）：ニンブル（行1）		1	49	1			5	
その他	蝶の帽子　左武器合計		-1	10	12				
総計(右)			15	91	35	20	5	41	8
総計(左)			15	74					
総計(両)									m
ダイス数			4 d	2 d	4 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	16			16	+ 4 d
トラップ解除	15			15	+ 2 d
危険感知	16			16	+ 3 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定	5			5	+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
強欲の鞄	栄養ドリンク×４
バックパック	ハイHPポーション×２
冒険者セット	ハイMPポーション×５
HPポーション×５	
MPポーション×２０	謎の粉末ｘ１
ポーションホルダー	小鬼の長髪ｘ６
小道具入れ	０１結晶×２
毒消し×０	小鬼の巨目×３
万能薬×３	ﾏｼﾞｯｸｱｲﾃﾑ：闘志のﾊﾞﾝﾀﾞﾅ
	０２結晶×２
聖水	熱い骨×２

現在重量：　35		
最大重量：　49	所持金：　160	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ニンブル	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：作成時に行動値+3								
ワイドアタック	★	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果：武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]								
トレジャーマニア	1	-	ﾄﾞﾛｯﾌﾟ品ﾛｰﾙ直前	視界	単体	自動成功	シーン1回	
効果：ドロップ品決定ロールに+1D								
スティール	3	3	ﾀﾞﾒｰｼﾞﾛｰﾙ後	-	自身	自動成功	ｼﾅﾘｵSL回	
効果：対象のドロップ品をひとつ得る。								
ダンシングヒーロー	1	-	判定直前	-	自身	自動成功	シーン1回	
効果：判定に+1D								
	1							
効果：								
エンカレッジ	1	6	ｲﾆｼｱﾁﾌﾞ	20m	単体	自動成功	シーン１回	
効果：対象をイニシアチブプロセスに行動させる。								
インタラプト	1	-	効果参照	視界	単体	単体	ｼﾅﾘｵ1回	
効果：パッシブ・アイテム以外のスキルを無効化する。								
	1							
効果：								
ラーニング	1	-	効果参照	-	自身	-		
効果：「ﾀｲﾐﾝｸﾞ：ﾒｲｷﾝｸﾞ」が含まれていない種族スキルからひとつ選択する。選択した種族スキルを取得する。ただし、取得に一定以上のＣＬが必要な種族スキルは取得できない。また、【幸運基本値】に-3する。《ラーニング》で取得した種族スキルをあとから取得することもできない。								
	1							
効果：								
＊＊パッシブ＊＊	1							
効果：								
ｱｰﾑｽﾞﾏｽﾀﾘｰ：短剣	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：命中+1D								
スペシャライズ：短剣	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：選択した武器の命中＋SL・ダメージ＋SL								
アンビデクスタリィ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：右手と左手に短剣装備時、（命中修正）（攻撃力）（行動修正）を合計して「装備部位：双」の一つの武器とする。効果はすべて発揮、宣言が必要なものは同時使用できない。								

初期スキル
ワイドアタック：１

バタフライダンス：１
アームズマスタリー短剣：１

ジョイフル：１
ファイトソング：１

人1倍金を求める商人踊り子冒険者。
ヴァンパイアに弟達を人質に取られ、言われた通りに従っていたが最後には使い捨てられたように弟達は殺された。その後、仲間と共にヴァンパイアを殺し、仲間のお陰で、1度は折れてしまった心を取り戻しつつある。
今は人１人いない故郷【フィオネ】をどうにか元の姿に取り戻せないだろうか……と思索中。

＊＊＊＊＊＊＊＊＊＊＊＊＊＊＊＊
フィルボルの商人の家系に生まれる。
商人である両親のの背中を見ながら育っていったが、ある時、街が妖魔達の大規模な襲撃にあう。
街は壊滅的な打撃を受け、子供を優先的に逃がそうとした両親は妖魔達に殺されてしまう。

かろうじて逃げることに成功したシェルナだったが、持つものは何も無かった。何処かの町にたどり着き食べ物を買おうとしたが、「一文無しに売るものは無い」と言われ、3年ほど貧しい生活を送る。このとき、金に対するかなりの執着心が芽生える。
暫くは、好きだった踊りを路上で披露して生活費を維持して生活していたが、ある時から、小さい頃に商人である両親を手伝っていたことを活かし、拾い物など

キャラクター名
シェルナ・フェルクランテ

プレイヤー名

所持品			
ダイヤモンド×４８			
重たい斧×２			
ヴァンパイアの牙×２			
魔力の結晶ｘ３０			
ヴァンパイアのマント			
ファインダガー×２			
踊り子の衣装			
俊足のブーツ			
闘士のバンダナ			
ミスリルククリ			
ミスリルダガー			
氷塊の金槌＝３００００Ｇ			
氷塊のパーツ＝１００００Ｇ			
氷塊の顎＝５００００Ｇ			
太陽の欠片＝４００００Ｇ			
金塊：換金ｱｲﾃﾑ：重量５０：１０万Ｇ			
沢山の宝石：換金ｱｲﾃﾑ：重量３０：３万Ｇ			
砕けた大きな外装＝２００００Ｇ			
割れたメモリー＝３００００Ｇ			
金槌の部品＝４００００Ｇ			
秘薬			
音の欠片＝１０００００Ｇ			
太陽の涙＝６００００Ｇ			
怪物の瞳＝５００００Ｇ			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
シャドウストーク	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 隠密状態のまま移動、エンゲージができる								
バタフライダンス	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 回避判定に+1D								
バトルステップ	3	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： ステップ中有効。命中、回避、攻撃に＋SL								
ストライクスロー	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 投射ダメージSL×４・射程+10m								
	1							
効果：								
ツインフェンサー	1		PA					
効果： 武器攻撃を使用した命中判定に＋１Ｄする								
ラピッドハンド	1		PA					
効果： 《スペシャライズ》１で取得可能。《スペシャライズ》で選択した武器を使用した武器攻撃のダメージに＋【敏捷】する 。								
インテュイション	1		PA					
効果： 敏捷＋１Ｄ（回避＋１Ｄ）								
ボーパルアーツ	5		PA					
効果： 武器攻撃のダメージに＋「ＳＬｘ５」する。								
	1							
効果：								
ステルスフェイス	1		PA		自身			
効果： エンゲージ中でも隠密可能								
	1							
効果：								
＊＊セットアップ＊＊	1							
効果：								
ハイドアウェイ	1	4	ｾｯﾄｱｯﾌﾟ	-	自身	自動成功		
効果： 隠密状態になる								
クイックステップ	1	5	セットアップ	-	自身	自動成功		
効果： ステップスキルを二つ同時に使用する。								
ウォーターステップ	3	5	ｾｯﾄｱｯﾌﾟ	-	自身	自動成功		
効果： シーン終了まで命中に+（SL×２）								
ダークステップ	3	4	ｾｯﾄｱｯﾌﾟ	-	自身	自動成功		
効果： シーン終了まで回避に+（SL×2）								
スウィフティ	1	-	ｾｯﾄｱｯﾌﾟ	-	自身	自動成功		
効果： 戦闘移動・離脱を行うことが可能。								
	1							
効果：								
＊＊ムーブ＊＊	1							
効果：								
タイムマジック	1	15	MV	-	自身	自動成功		
効果： タイミング：ムーブのスキルを２つ使用する。								
アフターイメージ	1	12	MV					
効果： 《バタフライダンス》１で取得可能。武器攻撃の命中判定と回避判定に＋１Ｄする。この効果はシーン終了まで持続する。								

キャラクター名
シェルナ・フェルクランテ

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ピンポイントアタック	3	10	MV				ｼｰﾝSL回	
効果 :武器攻撃のダメージロールでは対象の【物理防御力】と【魔法防御力】を０とみなしてＨＰダメージを算出する。この効　果はメインプロセス終了まで持続する。								
ダッシュアタック	1	5	MV	-	自身	自動成功		
効果： 戦闘移動を行う。行った場合ダメージに＋２ｄ。								
	1							
効果：								
＊＊マイナー＊＊	1							
効果：								
シャドウブレイド	4	6	マイナー	-	自身	自動成功		
効果： 隠密時、ﾀﾞﾒｰｼﾞ+(SL×10)								
ブレイクスラッシュ	1	10	マイナー	-	自身	自動成功		
効果： ダメージに＋SL×３。この攻撃は軽減されない。								
	1							
効果：								
＊＊メジャー＊＊	1							
効果：								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果： 武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]								
魔の白刃	1	25	メジャー	-	自身	自動成功		
効果： 使用する際に属性を選択。白兵攻撃を２回行う。ダメージは選択した属性の魔法ダメージとなる。別々の対象を攻撃可。								
ゲイルスラッシュ	3	15	メジャー	-	自身	自動成功	ｼｰﾝSL回	
効果： ワイドアタックを２回行う。								
	1							
効果：								
レイザーストーム	1	-	ﾜｲﾄﾞｱﾀｯｸ	-	自身	自動成功	ｼﾅﾘｵ１回	
効果： ワイドアタックを全体攻撃にする。								
嵐の王	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 《レイザーストーム》の使用回数をｼﾅﾘｵ２回に変更、またダメージに＋【行動値】するように変更。								
	1							
効果：								
ドッジスラッシュ	3	8	効果参照	至近	単体	自動成功	ﾗｳﾝﾄﾞSL回	
効果： 回避成功時に使用する。対象にCL×２のHPロス。								
ドッジマスター	5	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 防具の回避補正が０以上の時有効。回避に＋（SL+1）								
スーパードッジ	3	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 防具の回避補正が０以上の時有効。回避に＋（SL×２）								
ドロップハント	1	-	効果参照	視界	単体	自動成功	ｼﾅﾘｵ１回	
効果： ドロップで得られる数に＋１								
	1							
効果：								
戦場の陥穽	1	-	ｲﾆｼｱﾁﾌﾞ	視界	範囲（選択）	自動成功	シーン１回	
効果： 対象にCL×５のHPロス								
天の火	1	-	効果参照	-	自身	自動成功	ｼﾅﾘｵ１回	
効果： 武器攻撃と同時に使用。そのダメージに+CL×１０								

キャラクター名
シェルナ・フェルクランテ

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
時の支配者	1	-	効果参照	視界	単体	自動成功	ｼﾅﾘｵ１回	
効果：スキル・パワーを無効化する。								
アテンダム	1	8	ｲﾆｼｱﾁﾌﾞ	-	自身	自動成功	ｼﾅﾘｵ１回	
効果：メインプロセスを追加で行う。								
死点撃ち	1	-	判定直前	-	自身	自動成功		
効果：フェイト３点消費：命中判定の出目を全て６に変更し、相手はリアクション・カバー不可。								
ディテクト	1	8	判定直前	-	自身	自動成功	シーン１回	
効果：回避判定で１個でも６の目が出たらクリティカルとなる。								
タイフーンドッジ	3	10	効果参照	-	自身	自動成功		
効果：回避に成功したとき、攻撃のダメージに＋（SL×５）。シーン終了まで持続する。								
デスブレイド	5	10	DR直前	-	自身	自動成功	ｼﾅﾘｵSL回	
効果：ダメージに＋【行動値】。								
トップギア	3	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：デスブレイドの効果に＋SL×１０。								
	1							
効果：								
フィールドワーク	1	4	判定直前	-	自身	自動成功	ｼｰﾝSL回	
効果：その判定に＋１D。								
韋駄天	3	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：ダメージに＋SL×５、行動値に＋SL。								
ジョイフル	3							
効果：再行動								
Fソング	1							
効果：使用回数回復								
シャドウハイド	1						ｼｰﾝSL回	
効果：回避前宣言、成功時メジャーカウンター								
フェイタルヒット	1						隠密ｼｰﾝSL	
効果：クリティカル後宣言、６の目を倍にしてダメージ								
アキュレイト	1							
効果：起用判定に＋１D								
インターフィアレンス	1						シーン１回	
効果：命中判定対抗、成功時失敗させる								
殺戮の宴	1		ST					
効果：ダメージに＋敏捷　ラウンド持続								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
手癖	1		パッシブ		自身			
効果：貴方が行うドロップ判定値に＋１。								
商人の情報網	1		パッシブ		自身			
効果：噂に関する知力判定に＋１D。								
踊り子のステップ	1		パッシブ		自身			
効果：回避判定値に＋１。								

キャラクター名
シェルナ・フェルクランテ

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オピニオン	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 交渉、説得の精神判定に+1D								
ブラフ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 嘘などの精神判定に+1D								
ビジランテ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 隠密を発見する、発見されるときの感知判定に+1D								
インテンション	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 最大MPに+CLする。								
ファインドトラップ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： トラップ探知に+1D また、失敗してもトラップ不発になる								
エンラージリミット	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 重量制限に筋力×２（多分倍								
トレーニング：筋力	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 筋力基本値に＋３								
トレーニング：器用	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 器用基本値に＋３								
トレーニング：敏捷	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 敏捷基本値に＋３								
トレーニング：感知	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 感知基本値に＋３								
トレーニング：精神	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 精神基本値に＋３								
ファーストエイド	1	-	メジャー	至近	単体	器用		
効果： HP1で蘇生								
イクイップリミット	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 装備しているアイテムの重量制限に＋５								
マシンリム	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 筋力・器用・敏捷基本値+1								
フックダウン	1	3	クリンナップ					
効果： ポーション使用								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								