ポジション	ホリック	享年	11					
メインクラス	バロック	暗示	幸福					
サブクラス	ゴシック	寵愛点	0					

初期配置	煉獄		
最大行動値	10		

キャラクター名=====

能力値	クラス	修正	合計	
武装	0	0	0	
変異	3	0	3	
改造	1	1	2	

記憶のカケラ	内容
90 海岸	打ち寄せる域。白い砂浜、どこまでも広がる海。時所は魚が磯ねる。あなたの記憶の中にある海。きっと世界がこうなっても南はあるはずだけだと。それは記憶の中と同じ生命に満ちた海だろうか?
98 殺戮の天使	人を確すことを表え込まれた。なんの疑問もなく、あなたは何度も人を使した。彼世は褒めてもうえた。今いるのは死なない世界、彼し続ける世界、もっともっと役し続けたら、褒めてもらえるだろうか。

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ	
たからもの	依存	3	12345	パーツとして所持。破壊で狂気点+1	
		3	12345		
		3	12345		
		3	12345		
		3	12345		
		3	12345		

- プレイヤー名 -

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		修羅		ジャッジ	効果参照	自身	コストとして、あなたは任意の未練に狂気点1点を加える。支援3。
メインクラス		再生		ダメージ	1	自身	防御1、1ターンに何度使っても良い。(同じダメージに対して複数回の使用は不可。)
メインクラス		歪極		オート	なし	自身	このスキルを習得した際、レベル3変異パーツを追加で1つ獲得する。このパーツは強化値に縛られず、修復することも可能である。
サブクラス		肉の宴		アクション	1	自身	損傷した基本パーツ1つを修復する。
サブクラス				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		リミッター		オート	なし	自身	このパーツがバトルパート中に損傷した時、宣言することで最大行動値+2してもよい。パトルパート終了までこの効果は結ぎ、効果中はこのパーツを修復できない。
頭				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		たからもの		オート			小さなアンデッド
腕				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		だるま		オート	なし	自身	任意の箇所を望む数選び、ダメージを振り分けてよい。切断判定は、ダメージを受けた箇所の1つを選んで行う。
胴		しょくしゅ		ラピッド	1	0-1	移動妨害1。
胴		にくむち		アクション	3	0-1	肉弾攻撃2+連撃1
胴		リフレックス		ダメージ	なし	自身	最大行動值+1。
胴				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚		はりつき		アクション	3	自身	移動1、この移動に対して「移動妨害」は全て無効。