キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	エグザイル ノイマン	ワークス		カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	
覚醒		衝動		初期侵食率	160 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	2		3	1		6
感覚	1	1	0	3		5
精神	3		0			3
社会	2		0			2

HP	55
行動値	13
(非装備時)	13
戦闘移動	18
全力移動	36

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	7		射撃			ＲＣ	6		交渉		
回避	5		知覚	5		意志			調達	5	
運転：			芸術：			知識：	5		情報：	3	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
骨の剣	白兵	10r+6	6	8		
攻撃	白兵	10r+6		14		C値-3/受動ドッジダイス-1/防具破壊

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 14	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
骨の剣	1		マイナー	至近	自身	自動		
効果： 素手のデータを変更する								
コンセ：エグザイル	1		メジャー	-	-	-		
効果： C値-Lv(下限値7)								
爪剣	1		メジャー	武器	単体	対決		
効果： 白兵攻撃+[LV*2]/受動ドッジダイス-1個								
伸縮腕	1		メジャー	視界	-	対決		
効果： 白兵攻撃の射程を視界に変更する/判定ダイス-[3-LV]								
崩壊の一点	1		メジャー	武器	-	対決		
効果： 1点でもダメージを与えると防具を一つ破壊する/シナリオLV回								
崩れずの群れ	1		オート	至近	自身	自動		
効果： カバーリングを行う								
献身の盾	1		常時	至近	自身	自動		
効果： トループでもカバーリングを行える								
生命増強 II	1		常時	至近	自身	自動		
効果： HP+[LV*20]								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								