

キャラクター名
黄穂 蘭徒

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ エグザイル	ワークス	不良高校生	カヴァー	
オプション		年齢	16	性別	男
覚醒	渴望	衝動	解放	初期侵食率	35 %
出自	有名人	経験	転校	邂逅	好敵手

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	37
肉体	5	1	2			8	行動値	3
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	3
精神	0	0	1			1	戦闘移動	8
社会	2	0	0			2	全力移動	16

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	4		射撃			RC			交渉		
回避			知覚	1		意志	3		調達		
運転：二輪	2		芸術：			知識：			情報：裏社会	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
鎌展開	白兵	8r+4	10	LV+5		「骨の剣」使用后。
超寅射駈澆苦(ストライクハック)	白兵	7r+4		12		エフェクト1+3+5。C値8。「骨の剣」使用后。ドッジ-1。

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
強化服	1	1	-	-	

所持品	
コネ：情報屋	

合計装甲： 1 合計回避： 0

ロイス			
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイマス消費
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	

最大財産P: 4 残り財産P: 2

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
コンセントレイト：エグザイル	2	2	メジャー	-	-	-	-	
効果：	C値-LV。下限値7。							
軍神の守り	1	2	オート	至近	自身	自動	-	
効果：	カバーリングする。							
伸縮腕	2	2	メジャー	視界	-	対決	-	
効果：	射程を視界に。ダイス-[3-LV]個。							
骨の剣	1	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果：	素手データ変更。							
爪剣	3	3	メジャー	武器	単体	対決	-	
効果：	攻撃力+[LV×2]、ドッジ-1個。							
歪みの体	1	1						
効果：								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

自身を強く見せるために不良をしている。
元々ガタイが良くなりすぎて見られることから、髪を染めたり、肌を焼いたり、カラコンをいれたりしている。
しかし、その努力はあまり実っていない。
コードネームも自分では「カマキリの蘭徒」にするつもりだったものが、バカにされた「ハナカマキリ」で浸透してしまったもの。
せめてもの抵抗と「刃納鎌斬」と当て字をしている。
戦闘時は「刃納鎌斬の蘭徒」の異名通り、背中に内包された鎌を体外へ展開することで戦う。
苦手な食べ物は内臓系、好きな食べ物は硬いドーナツ。
苦手な食べ物に関しては、自分が鎌で切り裂くことで見てしまったことから食べられなくなった。
実親は著名な官僚だった男とその愛人。
蘭徒はその存在を隠蔽するために生まれてすぐに、布でがんじがらめにされて捨てられた。
その時、生への執着からオーヴァードに覚醒し危機を脱した。
その後、通りがかったホームレスに拾われ、国の機関によって引き取られることになる。
初めの里親からは「鎌」を見せてしまったことで突き返される。
その後も、同じようなことが何度か続き、小学校時代、蘭徒は各地を転々とするようになる。
そして高校生になった現在は一人暮らしを始めた。
部屋を貸してくれているもの好きなオーナーは、蘭徒とはチェスのライバル。
ただし、どっちも死ぬほど弱い。