

キャラクター名
荒又玻璃奈(あらまたはりな)

プレイヤー名

シンドローム	モルフェウス サラマンダー		ワークス	UGN支部長C	カヴァー	元傭兵
	オプション		年齢	30	性別	女
覚醒	償い	衝動	憎悪	初期侵食率	44	%
出自	名家の生まれ	経験	被害者	邂逅	自身	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	30
肉体	3	0	0			3	行動値	8
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	8
精神	1	1	1	1		4	戦闘移動	13
社会	2	0	0			2	全力移動	26

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	3		交渉		
回避			知覚			意志	1		調達	1	
運転:			芸術:			知識:	2		情報: UGN	2	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
焔の眼を持つ女(マタ・ハリ)	RC	8r+3				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
UGN幹部	
情報屋	
要人への貸し	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費
自分を襲撃したFHエージェント	P 執着	N 憎悪		
元部下達	P 遺志	N 悔悟		
両親	P 有為	N 無関心		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6 残り財産P: 3

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
砂の加護	3	3	オート	視界	単体	自動	-	
効果: 判定ダイスLv+1個ラウンド1回								
先陣の火	2	2	セットアップ	至近	自身	自動	-	
効果: 行動値Lv×5。シーン1回								
コンセプト:モルフェウス	3	2	Xジャー	-	-	-	-	
効果: C値-Lv								
砂の刃	4	2	Xジャー	視界	-	RC	-	
効果: 攻撃力+(Lv+2)ガード時G値-5								
パライズ	2	2	Xジャー	視界	範囲	RC	-	
効果: 命中で硬直。シーンLv回								
ギガトラス	1	20	Xジャー	視界	シーン	シンドローム	120↑	
効果: 射程・対象変更。シーン1回								
炎の理	★							
効果:								
文書偽造	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

元傭兵部隊隊長。
生まれは名家だが自分には縁のないものと思っている。
だた、家のコネは使えるだけ使わせてもらうという意気込み。

とある企業の貨物移動護衛作戦中にFHエージェントのテロ活動に巻き込まれる。
その際にオーヴァードへ覚醒。
FHエージェントへの憎悪を常に燃やし続けている。

コードネームはファミファタル(致命的な女)
自分の致命的な指揮によって部下を死なせてしまったことから。