

キャラクター名
春日恭二

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ	ワークス	カヴァー
	エグザイル		
オプション	ブラム=ストーカー	年齢	性別
覚醒		衝動	初期侵食率 120 %
出自		経験	邂逅

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	165
肉体	5	0	1	2		8	行動値	17
感覚	1	0	1	2		4	(非装備時)	17
精神	0	0	0	1	8	9	戦闘移動	22
社会	2	0	0	1		3	全力移動	44

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	8		射撃			RC	6		交渉		
回避	6		知覚	4		意志	6		調達		
運転:			芸術:			知識:			情報:	4	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
【不屈の一撃】		0				
1+2+3+5+8+9	白兵	11r+8		+6+2D		範囲(選択)、装甲無視、命中時12回復、1点でもダメージが通った場合そのRの判定のあたりから判定のダイス-3個。
破壊の爪適応数値	白兵	8r+8	1	11		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
凄いスーツ		8			

所持品		合計装甲:	8	合計回避:	0
ロイス					
対象	感情(pos)	感情(neg)	ダイス	消費	
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
最大財産P:	6	残り財産P:			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
渇きの主	3	4	メジャー	至近	単体	対決		
効果:	装甲値無視、命中した場合HPをLv*4回復。素手か赫き剣のみ							
吸収	3	2	メジャー	武器		対決		
効果:	1点でもダメージを与えた場合そのRの間判定のダイスを-Lv個する							
オールレンジ	3	2	メジャー	武器		対決		
効果:	判定のダイス+Lv個							
イージスの盾	3	3	オート	至近	自身	自動		
効果:	ガードの際宣言。そのガード値を+LvDする。							
獣の力	3	2	メジャー	武器		対決		
効果:	白兵攻撃の攻撃力Lv*2							
破壊の爪	3	3	マイナー	至近	自身	自動		
効果:	そのシーンの間素手データ変更							
ハンティングスタイル	2	1	マイナー	至近	自身	自動		
効果:	戦闘移動を行う。1シーンLv回							
コンセントレイト:キュマイラ	3	2	メジャー		自身			
効果:	C値-Lv(下限7)							
ジャイアントクロウ	2	5	メジャー	武器	範囲(選択)	対決	100%	
効果:	攻撃を範囲(選択)に、また攻撃力を+2Dする。1シナリオLv回							
不死不滅	3	4D10	オート	至近	自身	自動	120%	
効果:	戦闘不能を回復しHPをLv*10点まで回復する。1シナリオ1回							
生命増強	4		常時		自身			
効果:	HPを+Lv*30点。							
	★							
効果:								
効果:								

効果:								
-----	--	--	--	--	--	--	--	--