キャラクター名

プレイヤー名

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	射手	性別	男	年齢	100
冒険者Lv	3	経歴	守りの剣に触れた事がある		
経験点	0		人の命を救った事がある		
			神の声を聞いた事がある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	13	器用度	8	1		22	3
		敏捷度	5			18	3
体	5	筋力	5			10	1
		生命力	8			13	2
心	8	知力	10			18	3
		精神力	7			15	2

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	3		
レンジャー	2		
セージ	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	3	6	6	4

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
アーヴァレスト 射程40m	2H	10		2d+ 6	10	8	30										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	18 m	54 m

回避	防護点
2d+ 0	3

HP
22

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 4	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 5	2d+ 5

MP
15

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

戦闘特技

精密射撃	218 p		p
武器習熟/クロスボウ	221 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
妖精語	○	

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中 迷彩ローブ	
右手	
腰 矢筒	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

練技/呪歌/騎芸/賦術

キャットアイ		

その他メモ

とある山奥で暮らしていた元狩人。
余り人里には近寄らなかったが、100歳を期に、エルフの村を離れ放浪し始める。
普段は飄々としているが、田舎の青年である為、青い正義を何処かで信じている。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
キャンプセット	○□□○□□
筆記用具一式	○□□○□□
着替え	○□□○□□
食料	○□□○□□
	○□□○□□
薬師道具セット	○□□○□□
	○□□○□□
救命草x5	○□□○□□
魔香草x3	○□□○□□
ヒーリングポーションx2	○□□○□□
アウェイクンポーション	○□□○□□
銀太矢x5	○□□○□□
徹甲矢12本	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□