

キャラクター名  
キュノ

プレイヤー名  
 

ポジション	ジャンク	享年	
メインクラス	バロック	暗示	
サブクラス	ステーション	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

記憶のカケラ	内容

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	1	2
変異	3	0	3
改造	0	0	0

未練				
対象	種類	狂気点	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
頭		カンフー		オート		自身	行動値 1
頭		きもちいいくすり		ダメージ	1	自身	狂気点 1 減少
腕		よぶんうで		ラピッド	0	0	「アクション」マニューバ1つを「ラピッド」として使用する
腕		本		オート			たからもの
脚		仕込みブーツ		アクション	2	0	白兵攻撃 2、攻撃判定の出目+1
胴		しんぞう		オート		自身	行動値 1
胴		やせぎす		オート		自身	妨害を無効化
ポジション		半壊		オート		自身	たからもの破損時、狂気点が増加しない
メインクラス		歪極		オート		自身	レベル3 変異パーツを追加で 1つ獲得、パーツは修復可能
メインクラス		怪力		オート	0	自身	肉弾・白兵 攻撃ダメージ+1
サブクラス		庇う		ダメージ	0	0~1	ダメージを代わりに自身が受ける 1ターンに何度でも使用可