キャラクター名

キュノ

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	**享年**	14
メインクラス	バロック	**暗示**	希望
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	1	1	2
変異	3	0	3
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
頭		カンフー		オート		自身	行動値１
頭		きもちいいくすり		ダメージ	1	自身	狂気点１減少
腕		よぶんなうで		ラピッド	0	0	「アクション」マニューバ１つを「ラピッド」として使用する
腕		本		オート			たからもの
脚		仕込みブーツ		アクション	2	0	白兵攻撃２、攻撃判定の出目＋１
胴		しんぞう		オート		自身	行動値1
胴		やせぎす		オート		自身	妨害を無効化
ポジション		半壊		オート		自身	たからもの破損時、狂気点が増加しない
メインクラス		歪極		オート		自身	レベル３変異パーツを追加で１つ獲得、パーツは修復可能
メインクラス		怪力		オート	0	自身	肉弾・白兵 攻撃ダメージ＋１
サブクラス		庇う		ダメージ	0	0〜1	ダメージを代わりに自身が受ける　１ターンに何度でも使用可