

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	バロール キュマイラ		ワークス	格闘家	カヴァー	何でも屋
	オプショナル		年齢	28	性別	男
覚醒	素体	衝動	殺戮	初期侵食率	37 %	
出自	親戚と疎遠	経験	結婚	邂逅	いいひと	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	99
肉体	3	1	3	4		11	行動値	4
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	4
精神	2	0	0			2	戦闘移動	24
社会	2	0	0			2	全力移動	48

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	21		射撃			RC			交渉		
回避	1		知覚	1		意志	12	1	調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: 噂話	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
一角鬼	白兵	11r+21	2	10+6		射程:5m 攻撃力+[LV+5]
ガード		0				G+6D10(+2)
ガード2		0				G+6D10(+2) /D-[1D10+10]
フルガード		0				G+6D10+30(+2) /D-[1D10+10]

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
思い出の一品	
時の砂時計	
ケルカンから渡された通信機	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
Dロイス:羅刹	P	N		
○家族	P 幸福感	N 疎外感		
○ベンジャミン・スペンサー	P 信頼	N 不信感		
○ケルカン	P 信頼	N 憤懣		
何でも屋のメンバー	P 連帯感	N 疎外感		
進藤海	P 友情	N 嫌悪		
宮下和馬	P 尊敬	N 脅威		

最大財産P: 4 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
ハイパータフネス	10	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果: 最大HP+[LV*3]								
巨人の生命	5	(3)	常時	至近	自身	自動	-	
効果: 最大HP+[LV*5]								
フルパワーアタック	3	4	セットアップ	至近	自身	自動	80↑	
効果: 攻撃力+[LV*5]/R間/行動値0								
時間凍結	1	5	インシテブ	至近	自身	自動	80↑	
効果: インシテブでMP/HP-20/1リカ1回								
軍神の守り	1	2	オート	至近	自身	自動	1MP1回	
効果: ガバリング								
イージスの盾	3	3	オート	至近	自身	自動	-	
効果: G値+(LV)D								
グラビティガード	3	3	オート	至近	自身	自動	-	
効果: G値+(LV)D								
斥力障壁	5	2	オート	視界	単体	自動	1R1回	
効果: ガメジ直前/ガメジ-[1D+LV*2]軽減								
魔人の盾	3	4	オート	至近	自身	自動	1S1回	
効果: G値+[LV*10]								
暗黒螺旋	5	3	オート	至近	自身	自動	1R1回	
効果: G時、白兵攻撃に[LV*5]点HPガメジ								
獣の誇り	2	2	オート	至近	自身	自動	1SLV回	
効果: G時、MP間BSを受けない								
孤独の魔眼	3	4	オート	視界	効果	自動	-	
効果: 対象:範囲が範囲(選択)を自分に変更/1リカLV回								
時の棺	1	10	オート	視界	単体	自動	100↑	
効果: 判定直前/判定を失敗させる/1リカ1回								

<div style="border: 1px solid black; height: 100px; width: 100%;"></div>				
--	--	--	--	--

