キャラクター名

プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	**Lv.1:**		**レベル**	10
サポートクラス	バーサーカー	**Lv.1:**	バーサーカー	**性別**	
称号クラス				**年齢**	
種族				**境遇**	
出自（効果）				**目標**	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	14	14	9	10	5	9	7
ボーナス	4	4	3	3	1	3	2
クラス修正	2	2	1	0	1	0	0
他修正							
能力値	6	6	4	3	2	3	2

HP	103
MP	65
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手									
左手									
頭部									
胴部									
補助									
装身具									
能力値			6	0	4	0	3	6	11
スキル									
その他									
総計(右)			6	0	4	0	3	6	11 m
総計(左)			6	0					
総計(両)			6	0					
ダイス数			3 d	4 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	2			2	+ 2 d
トラップ解除	6			6	+ 2 d
危険感知	2			2	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	

現在重量： 0		
最大重量： 14	所持金： 500	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ジャイアントグロース	★	-	セットアップ	-	自身	自動成功		
効果： 《超大型》を取得し、攻撃のダメージに+2する。この効果はマイナーアクションで解除するか、シーン終了まで持続する。								
カバーリング	1	2	DR直前	至近	単体	自動成功	防御中1回	
効果： 対象にカバーを行う。行動済みでもカバーを行うことができ、未行動時にカバーを行っても行動済みにならない。								
バーサーク	5	3	マイナー	-	自身	自動成功		
効果 :ダメージ増加を行う。武器攻撃のダメージに+[SL×3]する。ただし、自分が行うリアクションの判定に-1Dする。この効果はマイナーアクションで解除するか、シーン終了まで持続する。								
ウェポンルーラー	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 武器攻撃の命中判定に+[SL+1]する。								
	1							
効果：								
ソウルヒート	1	3	《バーサーク》	-	自身	自動成功		
効果： [狂戦士化（SL+1）]を受ける。								
ブルータルライフ	5	-	クリンナップ	-	自身	自動成功		
効果： [狂戦士化]を受けている時に有効。HP回復を行う。【ＨＰ】を[SL×3]点回復する。ラウンド進行中にしか使用できない。								
フリンジスイング	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： [狂戦士化]を受けている時に有効。白兵攻撃の命中判定に+1Dする。								
ブルータルストライク	1	-	効果参照	-	自身	-	両使用、シーン1回	
効果 :[狂戦士化]を受けている時に使用可能。は、白兵攻撃と同時に使用する。その攻撃のダメージロールでは対象の【物理防御力】と【魔法防御力】を0とみなしてHPダメージを算出する。								
	1							
効果：								
ボルテックスアタック	1	-	効果参照	-	自身	自動成功	シナリオ1回	
効果： 武器攻撃と同時に使用する。その攻撃を「対象：単体※」に変更、ダメージに+[CL×10]する。								
スラッシュブロウ	1	3	DR直前	-	自身	自動成功	シーン1回	
効果： 武器攻撃のダメージロールの直前に使用する。ダメージ増加を行う。その攻撃のダメージに+[(SL×2)D]する。								
	1							
効果：								
イミューンウェイト	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 装備している防具の「移動修正」が0未満の場合、「移動修正：±0」に変更する。								
トレーニング：器用	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 【器用基本値】に+3								

CL1：ジャイアントグロース1、カバーリング1、バーサーク2、ソウルヒート1、ブルータルライフ1
CL2：バーサーク3、ブルータルライフ2、フリンジスイング1
CL3：バーサーク4、ブルータルライフ3、ボルテックスアタック1
CL4：バーサーク5、スラッシュブロウ1、ブルータルストライク1
CL5：ブルータルライフ4、ロングアーム1、ジャイアントフォース1
CL6：バッシュ1、カバームーブ1、スイッチバック1
CL7：ブルータルライフ5、スマッシュ1、ブルータルバースト1
CL8：スイッチバック2、アームズマスタリー：両1、ウェポンルーラー1
CL9：ブルータルバースト2、フリンジゾーン1、ジャイアントマッスル1
CL10：cc「ウォーリア→ウォーロード」、ストラグルクラッシュ1、オーバードライブ1

[狂戦士化]：バッドステータス。狂戦士化を受けているキャラクターが行う攻撃のダメージは+[効果強度]Dされる。ただし、狂戦士化を受けている場合、リアクションは自動的に失敗となり、リアクションを使用するスキル、パワー、アイテムは使用できなくなる。
回復：マイナーアクション、シーン終了

キャラクター名

プレイヤー名

所持品

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
マシンリム	1	–	パッシブ	–	自身	–		
効果：【筋力基本値】【器用基本値】【敏捷基本値】に+1								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								