

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	Lv.1:		レベル	2
サポートクラス	バーサーカー	Lv.1:	バーサーカー	性別	
称号クラス				年齢	
種族				境遇	
出自 (効果)				目標	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	14	14	9	10	5	9	7
ボーナス	4	4	3	3	1	3	2
クラス修正	2	2	1	0	1	0	0
他修正							
能力値	6	6	4	3	2	3	2

HP	47
MP	33
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手									
左手									
頭部									
胴部									
補助									
装身具									
能力値			6	0	4	0	3	6	11
スキル									
その他									
総計(右)			6	0	4	0	3	6	11
総計(左)			6	0					
総計(両)			6	0					
ダイス数			3 d	4 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	2			2	+ 2 d
トラップ解除	6			6	+ 2 d
危険感知	2			2	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

現在重量: 0
 最大重量: 14
 所持金: 500
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ジャイアントグロース	★	-	セットアップ	-	自身	自動成功		
効果: 《超大型》を取得し、攻撃のダメージに+2する。この効果はマイナーアクションで解除するか、シーン終了まで持続する。								
カバーリング	1	2	DR直前	至近	単体	自動成功	防衛中1回	
効果: 対象にカバーを行う。行動済みでもカバーを行うことができ、未行動時にカバーを行っても行動済みにならない。								
バーサーク	3	3	マイナー	-	自身	自動成功		
効果: ダメージ増加を行う。武器攻撃のダメージに+[SL×3]する。ただし、自分が行うリアクションの判定に-1Dする。この効果はマイナーアクションで解除するか、シーン終了まで持続する。								
	1							
効果:								
ソウルヒート	1	3	《バーサーク》	-	自身	自動成功		
効果: [狂戦士化 (SL+1)]を受ける。								
ブルータルライフ	2	-	クリンナップ	-	自身	自動成功		
効果: [狂戦士化]を受けている時に有効。HP回復を行う。【HP】を[SL×3]点回復する。ラウンド進行中にしか使用できない。								
フリンジスイング	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: [狂戦士化]を受けている時に有効。白兵攻撃の命中判定に+1Dする。								
	1							
効果:								
トレーニング: 器用	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 【器用基本値】に+3								
マシンリム	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 【筋力基本値】 【器用基本値】 【敏捷基本値】に+1								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

CL1: ジャイアントグロース1、ウェポンルーラー1、バーサーク2、ソウルヒート1、ブルータルライフ1
 CL2: バーサーク3、ブルータルライフ2、フリンジスイング1
 CL3: バーサーク4、ブルータルライフ3、ボルテックスアタック1
 CL4: バーサーク5、スラッシュブロー1、ブルータルストライク1
 CL5: ブルータルライフ4、ロングアーム1、ジャイアントフォース1
 CL6: パッシュ1、ジャイアントマッスル1、スイッチバック1
 CL7: ブルータルライフ5、スマッシュ1、ブルータルバースト1
 CL8: スwitchバック2、アームズマスタリー: 両1、パッシュ2
 CL9: ブルータルバースト2、フリンジゾーン1、パッシュ3

【狂戦士化】: バッドステータス。狂戦士化を受けているキャラクターが行う攻撃のダメージは+[効果強度]Dされる。ただし、狂戦士化を受けている場合、リアクションは自動的に失敗となり、リアクションを使用するスキル、パワー、アイテムは使用できなくなる。
 回復: マイナーアクション、シーン終了