キャラクター名
”轟流を制した”ファム＝アセスル

プレイヤー名

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水 [4,2,5,6,3,3,5,2,1,6,6]		
生まれ	射手	性別	♀	年齢	15
冒険者Lv	5	経歴	守りの剣を手にもったことがある		
経験点	940		ひとところに5日以上滞在したことが無い		
			卵を温めたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	13	器用度	6	1		20	3
		敏捷度	11	1		25 + 1	4
体	5	筋力	3	4		12	2
		生命力	8	1		14	2
心	8	知力	3	2		13 + 1	2
		精神力	12			20	3

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	5		
マギテック	2		
スカウト	3		
セージ	1		
エンハンサー	1		
アルケミスト	1		

戦闘特技			
精密射撃	218 p		p
両手利き	223 p		p
双撃	219 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
キャッツアイ		
パラライズミスト		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	5	8	9	7

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		合計値		0	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ﾀﾞﾒｰｼﾞ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
デリンジャー 射程10m、装填2	1H	1	1	2d+ 9	10	4											
デリンジャー 射程10m、装填2	1H	1	1	2d+ 9	10	4											
トラドール 射程30m、装填3	2H	5		2d+ 8	10	4											
サーペンタインガン 射程10m、装填3(活性弾)	1H	1		2d+ 8	11	4											
サーペンタインガン 射程10m、装填3	1H	1		2d+ 8	11	4											
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	26 m	78 m

回避	防護点
2d+ 0	3

HP
31

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 3	2d+ 7

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 7	2d+ 8

MP
28

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	2	4			

	装備品	説明
頭	マギスフィア小	OP：ソリッドバレット
耳	マギスフィア小	OP：ターゲットサイト
顔		
首		
背中	マギスフィア大	OP：Eエイド、Cバレット、Hバレット
右手	敏捷の指輪	
腰	多機能ガンベルト	要スカウト3lv。弾丸12発収納
足		
その他		

	装備品	説明
左手	知力の指輪	
	アルケミーキット	

その他メモ

甘いものが好き。

リルドラケンの夫婦の間に生まれた先祖がえりエルフ。(母の母が人間。その父がエルフ)
リルドラケンの里で育つが飛べない為、不便で回りに気を使われるのを嫌い里を飛び出す。
現在は冒険者としていろいろな街を回り今の街に流れ着いた。
旅の中で受けた依頼で守りの剣を移動させる依頼を受けた際、守りの剣を持たせてもらったことがある。

「私はファムって言います。いろんなところを旅して冒険者をしていました。」
「最近はここのお店にお世話になっています。ここ、いい街ですね！」
「武器は拳銃とライフルを使います。近い敵には2丁の拳銃で。遠い敵にはライフルで・・・バーン！なんて(ちょっとテル」
「あと、賦術も学びました。両手に銃持つと当てにくいんですよね〜・・・」

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名

”轟流を制した”ファム＝アセスル

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)				
冒険者セット	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
着替えセット	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
鉛筆	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
白紙の本	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
シーフツール	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
化粧品セット	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
保存食(一週間分)	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
弾丸(１２発)x3	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
活性弾(12発)x2	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
手鏡	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
緑カードAx4	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
緑カードBx10	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
魔香草x2	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
魔昌石3点x2	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
魔昌石5点	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
ヒーリングポーション	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
魔香草x5	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
MSOP：ターゲットサイト	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
MSOP：ソリッドバレット	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
MSOP：エクスプローラーエイド	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
MSOP：ヒーリングバレット	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
MSOP：クリティカルバレット	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
アンチドーテポーション	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
アンチストーンポーション	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
アウェイクポーション	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□