

キャラクター名
ナオフミ

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	享年	21
メインクラス	ステーション	暗示	破局
サブクラス	バロック	寵愛点	29

初期配置	煉獄
最大行動値	10

記憶のカケラ	内容
95:死の訪れ	誰も名前も思い出せない。でも、とても大切な人が死んだ。死んだことがとても哀しくて、胸にはぽっかり穴が空いた。でも、真でも生き返った今、あの人がちゃんと死んでよかったと思う。
39:感謝	いくら感謝してもしきれない人がいた。まだ「ありがとう」も言っていない……はず。会えたら、最初にその言葉を伝えなくては。ああ、でもその人は誰だったのだろう。どんな人だったろう。
シスター	

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	0	1
変異	3	0	3
改造	0	1	1

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ミレイユ	信頼	3 ①②③④⑤	
ホリィ	保護	3 ①②③④⑤	
ウリユ	保護	3 ①②③④⑤	
Pちゃん	保護	3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		氷の心		オート	なし	自身	狂気判定において、出目+1してよい
メインクラス		死に続け		ラピッド	0	自身	損傷している基本パーツ1つを修復する。
メインクラス		庇う (ヘイトリアクション)		ダメージ	0	0-1	対象が受けたダメージを、代わりに自身が受ける。1ターンに何度でも使用可。
サブクラス		再生		ダメージ	1	自身	防御1、1ターンに何度使っても良い。同じダメージに対して複数回の使用は不可。
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
				オート			
頭		カンフー (変幻無双流)		オート	なし	自身	最大行動値+1
胴		おとこのこ		オート	なし	自身	対話出目+1してもよい。りもーとあたー~~~~っく!
胴		つぎはぎ (蛮族の鎧)		オート	なし	自身	バトルパート終了時、このパーツと損傷した基本パーツ1つを修復してよい。
胴		だるま (集&玉)		オート	なし	自身	任意の箇所を望む数選び、ダメージを振り分けて良い。切断判定は、ダメージを受けた箇所をの1つを選んで行う。
胴		スチールボーン (すね当て)		ダメージ	1	自身	防御1+「切断」無効化。
胴		棺桶		ダメージ	2	自身	防御2。戦闘終了時破壊されてなかったら、自身の任意のパーツ2つ回復して良い
				オート			
胴		たからもの		オート			03:小さなアンデッド