キャラクター名
神崎　憲明

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー サラマンダー	ワークス	UGNチルドレンA	カヴァー	高校生
オプショナル		年齢	17	性別	男
覚醒	感染	衝動	殺戮	初期侵食率	32 %
出自	結社の一員	経験	心の壁	邂逅	自身

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	4	1	0			5
感覚	0	0	1			1
精神	2	0	0			2
社会	2	0	0			2

HP	32
行動値	4
(非装備時)	4
戦闘移動	9
全力移動	18

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	4		射撃			ＲＣ	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	3	
運転：			芸術：			知識：			情報：噂話	2	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
回避		0				
バーニングスマッシュ	白兵	8r+4	4	19		1＋2＋3＋4。C値8。
バーニングディバイド（100↑）	白兵	12r+4	4	22		1＋2＋3＋4。C値7。
バーニングコンボ（160↑）	白兵	15r+4	4	25		1＋2＋3＋4。C値7。

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	
コネ：噂好きの友人	
コネ：UGN幹部	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
永見昴	P　好意	N　悔悟		
蒼樹源一	P　感服	N 劣等感		
東雲まなか	P 尽力：	N相変わらずだな...		
	P	N		

最大財産P:　6	残り財産P：　4

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：コスト分のHPで復活								
白熱	4	3	マイナー	至近	自身	自動	—	
効果：種別・技能：白兵、命中：0、攻撃力：＋（LV+5）、ガード値4、射程：至近の素手のデータを作成する。								
コンセントレイト：サラマンダー	2	2	メジャー	—	—	—	—	
効果：C値－（LV）　※最大値7								
炎の刃	5	2	メジャー	武器	—	対決	—	
効果：<技能：白兵>攻撃力＋（LV×2）。								
結合粉砕	3	4	メジャー	—	—	対決	ピュア	
効果：<技能：シンドローム>判定ダイス＋LV個。装甲無視。								
氷の理	1	—	メジャー	至近	効果	自動	—	
効果：								
炎の理	1	—	メジャー	至近	効果	自動	—	
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

どこかけだるげな雰囲気を纏う少年。であるが、その戦闘技術といぎという時の行動力は周囲からの評価は高い。
物心ついた頃から、自らに発現したサラマンダーの力をUGNで訓練され、生きてきた。
戦闘スタイルは手足に炎を纏わせて、相手に力強くかつスタイリッシュに殴りかかる白兵型。目の前の敵の断末魔でさえ燃やしつくしてやる！