

キャラクター名  
アニカ=フィッシャー

プレイヤー名

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	神官	性別	女	年齢	21
冒険者Lv	2	経歴	「負けず嫌い」と評されたことがある		
経験点	130		毒を飲んだ(食べた)ことがある 近所では一番の物知りだった		

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
器用度	10			19	3
敏捷度	4			13	2
筋力	5			10	1
生命力	7			12	2
知力	4	1		17+1	3
精神力	11			23	3

技能	Lv.	技能	Lv.
プリースト/ラトクレス	2		
セージ	2		
バード	1		

戦闘特技		魔法拡大/数	226 p	p	p	p	p	p	p	p	p	p	p	p
------	--	--------	-------	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	
シャドウ語	○	
ミアキス語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
-------------	--

名誉アイテム	点数
	50
	30
名譽点 所持 40 /合計 120	

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7	0	3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能				合計値	0 3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
保存食(1W)	○□□○□□
初回投資 フィッシャー楽友協会ホール	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	354 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	18 m	54 m	2d+ 0	3	18

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 5	2d+ 0	2d+ 4	2d+ 5	29

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	2	5			

装備品	説明
頭 ビーズの髪飾り	ポニーテール用
耳	
顔	
首 天然石の首飾り	
背中	
右手 叡智の指輪	
腰 聖印	
足 韋駄天ブーツ	
その他 ギター	ピック付き

装備品	説明
左手	

<p>— その他メモ —</p> <p>好奇心旺盛、元気活潑で音楽が大好きな女性 故郷では音楽を語らせれば彼女より詳しい人物はいないほど 元々音楽で人を魅了するミュージシャンになるのが夢であり、今回の村おこしの時に一念発起 自らと共に音楽の道を進む楽団員を探しつつ、音楽館の経営を目指そうとする 強い好奇心からたまにとんでもないボカをやらかすのはご愛敬 見た目は非常に瀟々しい女性だが、いざふたを開けると口調もフランクでとても人懐っこい人物…というのは今の話 ある日までは余りに懐かない消極的な人物であった</p> <p>シーラ=フィッシャー アニカの1つ下の妹 妹が産まれてから両親は妹にかかりつきであり、嫉妬からアニカは本当は大好きなシーラにも素直になれず、辛く当たるが多かった</p>	<p>自動失敗 チェック</p> <p>○□□□⑤</p> <p>○□□□⑩</p> <p>○□□□⑱</p> <p>○□□□㉔</p> <p>○□□□㉙</p> <p>○□□□㉚</p> <p>○□□□㉛</p>
---	---