キャラクター名
マロ

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[属性:土]		
生まれ	軽戦士	性別	女	年齢	27
冒険者Lv	7	経歴	５人以上の兄弟姉妹がいた		
経験点	0		家族に冒険者がいた		
			一定期間の記憶がない		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	11	器用度	9	8	4	32	5
		敏捷度	8	3	2	24	4
体	13	筋力	4	1		18	3
		生命力	4	2		19	3
心	6	知力	10	8	2	26	4
		精神力	11	1		18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
スカウト	7		
セージ	2		
エンハンサー	2		
アルケミスト	6		
ライダー	5		

戦闘特技			
トレジャーハント	2120 p		p
ファストアクション	2123 p		p
精密射撃	218 p		p
鷹の目	219 p		p
連続賦術	A13 p		p
カード軽減	A13 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
魔動機文明語	○	○
妖魔語	○	
リーゼン語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
ガゼルフット		
キャッツアイ		
大型制御		
チャージ		
特殊攻撃指令		
振り降ろし		
人馬一体		
パラライズミスト		
ヴォーパルウェポン		
バークメイル		
ミラージュデイズ		
イニシアティブブースト		
エンサイクロペディア		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7	0	3
盾	バックラー		1	1	0
その他補正(防具習熟/回避行動　etc)					1
回避技能			合計値	1	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	28 m	84 m

回避	防護点
2d+ 1	4

HP
40

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 9/6	2d+ 11

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 10	2d+ 10

MP
18

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品		説明
頭		
耳	通話のピアス	1日１０分通話が可能。店長の片割れ
顔	赤の眼鏡	眠らなくなる
首		
背中	ウェポンホルダー	初期状態では盾がここに
右手	知力の腕輪	知力＋2
腰	ブラックベルト	防護点+1
足		
その他専用アルケミーキット		錬金術を使用可能、ＭＰ+2

装備品		説明
左手	器用の腕輪	器用＋2

その他メモ

こぽたんの娘（正確には養子Ａ。Ｂがフリーリア）。
１０人兄弟の末っ子として生まれるが幼いころナイトメアであるがゆえに口減らしされたところを冒険者であったこぽたんに拾われる。
彼の冒険を見るうちに冒険者に憧れ、冒険者として旅に出ているが、たびたび資金が尽きては帰ってくる。
捨てられた当時の記憶が全くないが、こぽたん日く血だまりの中で一人泣いていた。
やたらハイテンションでネタ街道を突っ走り、他人の話を遮ってでも自分のペースで動く。こぽたんの考えによってフルネームは本人も知らない。
なお、旅に出てばかりいるためにほとんど使わないが、工房持ちである（いない間の管理はこぽたん）。
誰もやらなかったナイトメアとアルケミストを担当。メインがファストのためのスカウトな上に敏捷ボーナス＋４なので多方面でやたら頼りになる。やたらと便利で強いがあまり頼りにするといない時すごく苦しくなるので注意。
なお毎回カードは表記の通りに補充されるもよう

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
マロ

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
専用スカウト用ツール	○□□○□□
保存食	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□
マテリアルカード（赤）Bx5	○□□○□□
マテリアルカード（赤）Ax5	○□□○□□
マテリアルカード（赤）S	○□□○□□
マテリアルカード（緑）Bx5	○□□○□□
マテリアルカード（緑）Ax5	○□□○□□
マテリアルカード（緑）S	○□□○□□
マテリアルカード（白）Bx5	○□□○□□
マテリアルカード（白）Ax5	○□□○□□
マテリアルカード（白）S	○□□○□□
アウェイクポーション	○□□○□□
魔導バイク	○□□○□□
騎乗証	○□□○□□

所持金	1070 G
預金・借金	G

名誉アイテム	点数
個人称号	20
専用化	150
称号	30
称号	30

名誉点 所持 330 /合計 560