キャラクター名: ハルシオン・ファングストン

プレイヤー名:

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	戦士	性別	男	年齢	25
冒険者Lv	2	経歴	恥ずかしい二つ名を持っている		
経験点	0		絶対に知られたくない秘密がある		
			命を救われたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	9			16	2
		敏捷度	11			18	3
体	15	筋力	5			20	3
		生命力	4			19	3
心	8	知力	12			20	3
		精神力	12			20	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	2		
スカウト	1		
エンハンサー	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	2	4	5	5
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	スプリントアーマー		15		5
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター	合計値		5	5

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ロングスピア	2H	20		2d+ 4	10	5	30										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 260 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	18 m	54 m

回避	防護点
2d+ 5	5

HP
25

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 4

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 5	2d+ 5

MP
20

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

戦闘特技

全力攻撃	225 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
妖精語	○	
妖魔語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術

オウルビジョン	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

倒錯歯車(アンバランスジャンキー)の二つ名をひっそりと持つナイトメアの男性。
ナイトメアとして生まれたことにより、生後すぐに父親によって忌み子として捨てられる。
孤児院のシスターに拾われ、自分とともにあった手紙の内容から母の名を文字って名をつけられる。(家名はシスターのもの)
冒険者になるため成人してすぐに旅に出るが奴隷となってしまう。
剣闘奴隷として扱われていた際、ありがたくもない二つ名を賜る。(のちに意味を調べて悶絶)
奴隷仲間と20歳の時に奴隷商へ反抗し奴隷から解放、さらに5年傭兵の真似事を経てようやく冒険者への門戸をたたいた。
戦闘においてはそのナイトメアの血故か戦闘狂になりがち。
自分がナイトメアであることや出自を詮索されることを嫌うが、一番知られたくないのは奴隷時代の二つ名である。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟