キャラクター名: シエラ・フリーレン

プレイヤー名:

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[水氷、銀+2]		
生まれ	魔動機師	性別	女	年齢	?
冒険者Lv	2	経歴	有名人から貶められたことがある		
			父親が旅に出ている		
経験点	130		苦手な動物がいる		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	9	器用度	9			18	3
		敏捷度	12			21	3
体	9	筋力	4			13	2
		生命力	1	1		11	1
心	12	知力	7			19	3
		精神力	5			17	2

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	2		
マギテック	2		
スカウト	1		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	2	5	5	4

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ハードレザー		13		4
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		合計値		0	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
デリンジャー 射程10m、装填2	1H	1	1	2d+ 6	10	5											
デリンジャー 射程10m、装填2	1H	1	1	2d+ 6	10	5											
ジェザイル 射程50m、装填3、ダメージ+1	2H	10		2d+ 5	10	6											

一般装備品	(消耗チェック)
消費枠	○□□○□□
投資資金x11	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
弾12発x2	○□□○□□
スカウトツール	○□□○□□
投資額（雑貨屋フリーレン）	○□□○□□

投資額（境界の魔女亭）	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金: 1540 G

預金・借金: G

戦闘特技			
精密射撃	218 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	21 m	63 m	2d+ 0	4	17

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/×	2d+ 4	2d+ 3	2d+ 4	23

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	2	5			

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数
投資（雑貨屋フリーレン）	50
投資（境界の魔女亭）	50
武具倉庫の建設	10
公衆浴場の建設	10

名誉点 所持 40 /合計 160

	装備品	説明
頭		
耳		
顔	マギスフィア（小）	ターゲットサイト
首	マギスフィア（小）	ソリッド・バレット
背中		
右手		
腰	ガンベルト	
足	バレットスリンガー	7/12
その他		

	装備品	説明
左手		

その他メモ

長い時を生きているナイトメア
旅をしながら不死の呪いにかかった妹を探している
リンデグレン王国に渡った痕跡を最後に妹への手がかりは途絶えてしまったので、新しい手がかりを探すとともに、薬を売りながら暮らしている
スリュン女王に仕事を頼まれたのがきっかけで配下に。王女の私兵の方が情報が手に入りやすいのは確かなので本人にとっても願ったり
過去に冒険者をやっていたことがあり、そこそこの腕があった・・・が、現在は駆け出しの冒険者と同じくらいの実力しかない
他人へ必要以上に情を持たないようにしている。先立たれる辛さをこれ以上味わいたくないから
タビットにひどい目にあわされかけてからウサギが若干のトラウマ
最初の事業は冒険者の宿か服飾・工芸（雑貨店）の予定

回しGMのシエラとは無関係の予定。リンデグレンの時軸がはっきりした時に改めて決める

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟