キャラクター名: 御木本

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	傭兵	性別	男	年齢	25
冒険者Lv	1	経歴			
経験点	0				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	8			15	2
		敏捷度	7			14	2
体	10	筋力	6			16	2
		生命力	7			17	2
心	4	知力	7			11	1
		精神力	8			12	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	1		
シューター	1		
マギテック	1		
セージ	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	1	3	3	3
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	1	3	3	3

鎧と盾

	ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧				
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能 ファイター		合計値	3	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
太刀（御木本） ※刀強化についての詳細はメモ欄参照	2H	13	1	2d+ 4	10	4	23										
サーペンタインガン 射程10m、装填3	1H	1		2d+ 3	11	2											
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

	○□□○□□	○□□○□□
	○□□○□□	○□□○□□
	○□□○□□	○□□○□□
	○□□○□□	○□□○□□
	○□□○□□	○□□○□□
	○□□○□□	
	○□□○□□	

所持金 840 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	14 m	42 m

回避	防護点
2d+ 3	0

HP
20

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 2	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 3	2d+ 3

MP
15

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	1	2			

戦闘特技

精密射撃	218 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

※初期装備の刀は魔剣（のようなもの）
※レベル６で初期装備の刀威力に＋２のボーナスが入る（詳細は６到達時に指示）
威力を増すためには、その威力の一般販売武器と同じだけの金額を払う必要がある。
（例：フランベルジュと同じ威力がほしければ、フランベルジュを購入する代金1580Gを新規に払う必要がある）
※刀が折れたらロスト
※運命変転は使えない

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟