

キャラクター名	プレイヤー名
ラーイ=トウール/楽上楽土	

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	傭兵	性別	男	年齢	15
冒険者Lv	2	経歴			
経験点	0				

技	7	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	9			16	2	ファイター	2		
体	10	敏捷度	8			15	2	レンジャー	1		
		筋力	7			17	2	セージ	1		
心	4	生命力	8			18	3				
		知力	10			14	2				
		精神力	8			12	2				

戦闘特技	
牽制攻撃	224 p
	p
	p
	p
	p
	p
	p
	p
	p
	p
	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
日本語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数
名誉点所持	0 / 合計 0

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	2	4	4	4
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ハードレザー	13		4
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	ファイター	合計値	4	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
楽上楽土(大太刀)	2H	17	1	2d+ 5	10	4	27										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
毛布	○□□○□□
	○□□○□□
救命草x3	○□□○□□
ヒーリングポーションx2	○□□○□□
アウエイクポーションx2	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	230 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	15 m	45 m	2d+ 4	4	24
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 3	2d+ 0	2d+ 5	2d+ 4	12	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗チェック
初期装備の刀は魔剣(のようなもの)。折れたらロストする。威力を増すためには、その威力の一般販売武器と同じだけの金額を払う必要がある。(例:フランベルジュと同等の威力が欲しい場合は、フランベルジュを購入する代金と同じ1580Gを払う必要がある。)	○□□□⑤
人間PCとして作成しているものの、刀剣男士のため運命変転は使えない。※レベル6で初期装備の刀威力に+2のボーナスが入る(詳細は6到達時に指示)	○□□□⑩
腰元まであった髪をざっくり切って肩口くらいにする。軽く結わいてかんざしは腰にさせておく。	○□□□⑮
一人称:俺	○□□□㉔
二人称:あんた、お前	○□□□㉔
	○□□□㉔