

キャラクター名
フレア

プレイヤー名

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	妖精使い	性別	女	年齢	75
冒険者Lv	15	経歴	特定の色に強い思い入れがある(あった)→輝く黄色 卵を温めたことがある→家のそばに落ちてた卵を温め、輝く妖精が飛んでくのをみた 役に立たない得意技がある→		
経験点	12580				

技	10	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	5	3	1	19	3
体	4	敏捷度	8	6		24 + 2	4
		筋力	6	2		12	2
心	12	生命力	10	9		23	3
		知力	6	14		32 + 1	5
		精神力	6	9		27 + 1	4

技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.
ソーサラー	6						
フェアリーテイマー	15						
スカウト	14						
セージ	10						
バード	10						

戦闘特技			
ルーンマスター	1B34p		p
トレジャーハント	2120p		p
ファストアクション	2123p		p
影走り	2120p		p
トレジャーマスター	3143p		p
鋭い目	2120p		p
弱点看破	2121p		p
マナセーブ	2123p		p
魔法誘導	223p		p
鷹の目	219p		p
魔法収束	227p		p
魔法制御	222p		p
魔法拡大/数	226p		p
MP軽減/フェアリーテイマー	223p		p
キャラパシティ	3142p		p
マリオネット	1B38p		p
			p
			p

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク			筋力	回避力	防護点
鎧	アリエス				5		5
盾							
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)							
回避技能						合計値	0 6

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ダガー ソーサラー発動体	1H	3		2d+ 0	10	0	3										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	28 m	84 m

回避	防護点
2d+ 0	6

HP
68

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	6	11			
妖精魔法	15	20			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 15	2d+ 18

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 18	2d+ 19

MP
101

装備品	説明
頭 カトレアの花冠	妖精魔法射程距離+10m
耳 うさぎのピアス	聞き耳判定+2
顔 赤のメガネ	ねない
首 幸運の首飾り	戦利品判定 +1
背中 冒険者章	
右手 マクリール・ルールの腕輪	妖精マクリールルーを呼び出す
腰 知力の指輪	
足 勇者の証	心 (5.6がでなかったとき振り直し可)
その他 精神の指輪	

装備品	説明
左手 敏捷の腕輪	マナマテ

<p>— その他メモ</p> <p>回避力+1 (アリエス)</p> <p>魔力ダメージ-1 (アリエス)</p> <p>ファミリア：おもち (ハヤブサ) MP 5</p> <p>パロン=看病してくれたケットシー</p> <p>二重声帯(ダブルスコア)：呪歌を同時に二つ発する。この二つは同時に存在し、打ち消し合うことはない。</p> <p>最古の歌(サイレントスター)：人間には発することの出来ない声で呪歌を発動する。この音は他の呪歌、その他あらゆる音波の影響を受けず、打ち消されることはない。また、真空や水中であっても発声でき、これらも呪歌の効果を防げない</p> <p>ただしこのスキルにより発せられた呪歌は、他の呪歌を阻害することも出来ない</p> <p>あくまで、物理手段や他の音により打ち消されたり防いだりされないというだけであり、ワードブレイクなどによっては普通に消滅させら</p>	<p>自動失敗</p> <p>チェック</p> <p>□□□□⑤</p> <p>□□□□⑩</p> <p>□□□□⑱</p> <p>□□□□㉓</p> <p>□□□□㉔</p> <p>□□□□㉕</p> <p>□□□□㉖</p> <p>□□□□㉗</p>
--	---

