キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	ブラム＝ストーカー オルクス	ワークス	UGNエージェントC	カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	
覚醒	感染	衝動	吸血	初期侵食率	150 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	1	0	0			1
感覚	3	0	0			3
精神	2	1	0	2		5
社会	2	0	0			2

HP	147
行動値	11
(非装備時)	11
戦闘移動	16
全力移動	32

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			ＲＣ	6		交渉		
回避			知覚			意志	1		調達	1	
運転：			芸術：			知識：	2		情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
血ノ衣		0	18			《ブラッドコントロール》+《赫き鎧》
血ノ纏	ＲＣ	14r+6	@7	0		《コンセントレイト》+《鮮血の鎖》+《血の宴》
		0				対象の次判定C値+1、HPダメージ0
血ノ雨	ＲＣ	20r+6		38		《雨粒の矢》+《シングインザレイン》+《紅の刃》+《ブラッドバーン》+《始祖の血統》

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
血の焦がれ	P	N		
歪んだ囁き	P	N		
傲慢な理想	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
血の焦がれ	1	-	セット	視界	シーン(選択)	自動	吸血	
効果：	宣言時対象のHP-2D、被害の合計分HP回復、とどめ不可							
歪んだ囁き	1	-	オート	視界	単体	自動	-	
効果：	対象の取得しているロイスの感情を書き換え							
傲慢な理想	1	-	オート	至近	自身	自動	-	
効果：	組み合わせたEロイスの対象を範囲(選択)に							
夜魔の領域	3	20	オート	至近	自身	自動	120	
効果：	シナリオLV回ラウンド1回行動値0の未行動に							
ブラッドコントロール	5	2	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果：	判定+LVD							
赫き鎧	3	2	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果：	[LV*3]のHP消費、装甲値[消費HP*2]の防具作成、装備							
コンセントレイト：ブラムストーカー	3	2	メジャー	-	-	-	-	
効果：	C値-LV(下限7)							
鮮血の鎖	1	4	メジャー	視界	単体	対決	-	
効果：	命中時対象の次に行う判定C値+1、HPダメージなし							
血の宴	3	3	メジャー	-	範囲(選択)	対決	-	
効果：	シナリオLV回対象を範囲(選択)に変更							
雨粒の矢	5	3	メジャー	視界	シーン(選択)	対決	-	
効果：	攻撃力+[LV*2]、コンセ不可							
シングインザレイン	3	3	メジャー	-	-	対決	リミット	
効果：	シナリオ3回↑と組み合わせ、攻撃力+[LV*4]							
紅の刃	3	1	メジャー	視界	-	対決	-	
効果：	攻撃力+[LV+1]							
ブラッドバーン	3	4	メジャー	-	-	対決	80	
効果：	攻撃力+[LV*4]、HP-5							

キャラクター名

プレイヤー名

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
始祖の血統	3	4	メジャー	-	-	-	100	
効果： 組み合わせた判定+[LV*2]D、HP-3								
抱擁	1	2	メジャー	至近	単体	自動	-	
効果： 非オーヴァードの死亡を回復し、HPを1に。対象はオーヴァード化の可能性あり。								
復讐の領域	1	4D10	オート	視界	単体	自動	120	
効果： シーン1回HPダメージ反射(最大自身の最大HP)								
不死不滅	3	4D10	オート	至近	自身	自動	120	
効果： シナリオ1回戦闘不能回復、HP+[LV*10]								
生命増強	4	-	常時	至近	自身	-	-	
効果： 最大HP+[LV*30]								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								