

キャラクター名 【紫龍】バルドロード・エルファンシオ	プレイヤー名
-------------------------------	--------

種族	ドレイクナイト	種族特徴	暗視、魔剣、飛行、竜化、光のプレス、弱点(魔法+2)		
生まれ	戦士	性別	男	年齢	40
冒険者Lv	15	経歴	人族として育てられた		
経験点	151500		情にほだされた 人族に一目置かれている		

技	12	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	3	65	30	110	18
体	15	敏捷度	4	60	30	106	17
		筋力	10	70	30	125	20
心	5	生命力	10	60	30	115	19
		知力	17	65	30	117	19
		精神力	12	70	30	117	19

技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	15	バード	4				
コンジャラー	13	ウォーリーダー	7				
プリースト/ヒューレ	15	フィジカルマスター	15				
スカウト	15						
レンジャー	15						
セージ	15						
エンハンサー	11						

戦闘特技				
タフネス	2122p	武器習熟A/ソード	1B31p	p
ルーンマスター	1B34p	全力攻撃	1B36p	p
バトルマスター	3143p	武器習熟S/ソード	1B31p	p
トレジャーハント	2120p	防具習熟A/金属鎧	1B31p	p
ファストアクション	2123p	防具習熟S/金属鎧	1B32p	p
影走り	2120p	頑強	1B29p	p
トレジャーマスター	3143p	魔力撃	1B39p	p
匠の技	3143p	防具の達人	1B32p	p
治癒適性	2122p	切り払い	FC26p	p
不屈	2123p	マルチアクション	1B39p	p
ポジションマスター	2123p	足さばき	1B29p	p
韋駄天	3142p	魔法拡大/数	1B39p	p
縮地	3143p	魔力撃強化	1B32p	p
鋭い目	2120p		p	p
弱点看破	2121p		p	p
マナセーブ	2123p		p	p
マナ耐性	3144p		p	p
賢人の知恵	3142p		p	p

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	15	33	32	35
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要			
鎧	インペリアル	ランク	筋力	回避力	防護点
盾			33	-1	15
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					3
回避技能	ファイター	合計値	32	19	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
斬魔剣	2H	30	3	2d+ 36	9	41	80										
<small>紫龍の大剣。自動命中時防護点無視、1/2MP奪取、五体までを同時攻撃、破壊不可、カウンター</small>																	
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
10 m	118 m	354 m	2d+ 32	19	200
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 38	2d+ 36	2d+ 38	2d+ 38	211	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	13	32			
神聖魔法	15	34			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	聖印
背中	ドミネーターズマント
右手	
腰	ブラックベルト
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ
 強大な魔剣を持って生まれ、生まれてすぐにライバルだった他のドレイクに魔剣を奪われる。ドレイクとして半端ものになってしまったため、人族領域に生活のすべを求め、ルキスラで冒険者として活躍し、クラウゼ流一刀覇王剣を学ぶ。
 しかし蛮族であるということが露呈し、町から排斥されたことにより再び蛮族領域に戻ることを余儀なくされる。冒険者として力をつけたバルドは蛮族領域でも生きていくことができ、皮肉にも実力さえあれば認められる蛮族領域の暮らしを心安くかんじるのだった。
 蛮族の部将として活躍していたのもつかの間、自らの主がかつての仲間がいる街を襲撃しようとしていることを知る。蛮族である自分と人族として生きてきた自分の記憶の間で板挟みになるも、つらいことも楽しいこともともに受け入れてくれたかつての仲間との絆を思い出し、主を打倒する。
 そしてその主こそがバルドの魔剣を奪った張本人であり、ついにバルドは自分の魔剣を取り戻したのである。

自動失敗
 チェック
 ⑤
 ⑩
 ⑮
 ⑳
 ㉕
 ㉖
 ㉟

