

キャラクター名  
スカウトファイター

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	練体師	性別		年齢	
冒険者Lv	13	経歴			
経験点	3500				

技	8	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	6	6		20	3
体	8	敏捷度	10	22	12	52 + 2	9
		筋力	7	13		28 + 2	5
心	5	生命力	8	8		24	4
		知力	9	16	12	42	7
		精神力	5	5		15	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	13		
プリースト	7		
スカウト	9		
レンジャー	7		
エンハンサー	6		

戦闘特技			
タフネス	2122 p	魔力撃強化	IB32 p
バトルマスター	3143 p	武器の達人	IB31 p
トレジャーハント	2120 p	頑強	IB29 p
ファストアクション	2123 p		p
影走り	2120 p		p
治癒適性	2122 p		p
不屈	2123 p		p
魔力撃	IB39 p		p
武器習熟A/ソード	IB31 p		p
なぎ払い	IB38 p		p
武器習熟S/ソード	IB31 p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
(任意)	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
メディテーション	鉄壁の防陣/
マッスルベア	怒涛の攻陣
オウルビジョン	鉄壁の防陣/
キャッツアイ	鉄壁の防陣/
スフィンクスノレッジ	
ケンタウロスレッジ	
HP強化	
遠隔指示	
チャージ	
騎獣の献身	
特殊能力開放	
魔法指示	
軍師の知略	
鉄壁の防陣/	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	13	16	22	18
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ボーンベスト+1		16		7
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター	合計値	22	11	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ガイスタ+3 初期特典 先制 抵抗 防護+3	2H	30	4	2d+ 20	10	24	80										
ナイフ	1H投	1		2d+ 16	10	24	1										
ダガー	1H	3		2d+ 16	10	21	3										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	56 m	168 m

回避	防護点
2d+ 22	11

HP
95

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	7	14			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/X	2d+ 21

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 20	2d+ 18

MP
38

装備品	説明
頭 決死の鉢巻	
耳 聖印	
顔 デザインがゴシック+決死の鉢巻	
首 奇跡の首飾り	
背中 軍師徽章	
右手 疾風の腕輪	
腰 ブラックベルト	
足	
その他 決死の鉢巻	

装備品	説明
左手 怪力の腕輪	

その他メモ	自動失敗
一般技能	チェック
	□□□□⑤
	□□□□⑩
	□□□□⑮
	□□□□⑳
	□□□□㉑
	□□□□㉒
	□□□□㉓
	□□□□㉔

