

キャラクター名 アンジュ＝リュミエール	プレイヤー名
------------------------	--------

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[水氷、銀+2]		
生まれ	神官	性別	女性	年齢	15
冒険者Lv	5	経歴	罪を犯したことがある		
経験点	0		まだ恋をしたことがない		
		同性の家族がいない			

技	6	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	11	1			18 + 1	3	グランプラー	5	
体	14	敏捷度	7	1		14	2	プリースト/フェトル	5		
		筋力	6			20	3	エンハンサー	1		
心	10	生命力	3	2		19	3	アルケミスト	1		
		知力	5	7		22 + 2	4				
		精神力	11	1		22	3				

戦闘特技					
追加攻撃	220	p			p
投げ攻撃	225	p			p
鎧貫き	1B39	p			p
両手利き	1B32	p			p
マルチアクション	1B39	p			p
魔法拡大/数	1B39	p			p
		p			p
		p			p
		p			p
		p			p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
パラライズミスト	

名誉アイテム	点数
専用化：パワーリスト	50
専用化：パワーアングル	50
専用化：聖印	50
専用化：雷鳥の羽衣	50
名誉点 所持 0 /合計 200	

技能	技能	基本	基本	基本追加
	レベル	命中力	回避力	ダメージ
ファイター	0			
グランプラー	5	8	7	8
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	筋力			回避力			防護点		
		5	1	2	8	3				
鎧										
アラムドコート										
盾										
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)										
回避技能		グランプラー			合計値	8		3		

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	
パワーリスト	1H	5	0	2d+	8	9	8	5										
グランプラー専用、パンチ強化																		
パワーアングル	1H#	10	-1	2d+	7	9	8	15										
グランプラー専用、キック強化																		
				2d+														

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者キット	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
保存食一週間分	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
マテリアルカードA緑x20	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
3点魔晶石	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	
所持金 85	預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	14 m	42 m	2d+ 8	3	34

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 0	2d+ 8	2d+ 8	37

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	5	9			

装備品	説明
頭 帽子	角隠し用
耳 聖印	フェトル
顔	
首	
背中 雷鳥の羽衣	雷ダメージ-3点
右手 知力の腕輪	
腰 ブラックベルト	
足	
その他アルケミーキット	

装備品	説明
左手 器用の指輪	

その他メモ	自動失敗チェック
ナイトメアのモンク	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑤
生まれたころに親に捨てられ、スラム街で窃盗をしながら一人で生きていたときにティダン神官のソレイユの旅人(男性)に拾われる。その後、そのソレイユに育てられ、戦うすべや神のことなどを学ぶ。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑩
また、その旅人は冒険者でもあり、ある程度育つと一緒に依頼をすることもあった	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑮
ソレイユに育てられたことで、まっとうな価値観を取り戻していき、彼とは家族として憧れるようになった。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑳
しかし、ある日、突然彼は手紙を一つ残していなくなった。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉑
「お前は十分に育った。あとはお前の信じる道を進め」	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉒
彼女は彼を探すために冒険者となるのであった・・・	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉓
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉔
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉕