

キャラクター名	プレイヤー名
アルトレット=ドラクリア	

メインクラス	ウォーリア	Lv.1:		レベル	10
サポートクラス	ブリーチャー	Lv.1:	ブリーチャー	性別	
称号クラス				年齢	
種族				境遇	
出自(効果)				目標	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	30	22	12	9	7	21	9
ボーナス	10	7	4	3	2	7	3
クラス修正	2	1	1	1	0	1	0
他修正							
能力値	12	8	5	4	2	8	3

HP	128
MP	78
フェイト	4

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	紫水晶の剣	至近	-1	13	0	0	0	-1	0
左手	紫水晶の剣	至近	-1	13	0	0	0	-1	0
頭部	魔骨の兜	/			-1	9			-2
胴部	祝福の鎧	/			-2	13			-3
補助	センチネルガード	/			-1	6	3		-1
装身具	ファイターズジュエル	/							
能力値			8	0	5	0	8	7	17
スキル						2	1		
その他									
総計(右)			7	13					
総計(左)			7	13	1	30	12	5	11
総計(両)			6	26					m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	2			2	+ 2 d
トラップ解除	8			8	+ 2 d
危険感知	2			2	+ 2 d
エネミー識別	4			4	+ 2 d
アイテム鑑定	4			4	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

現在重量:	0	所持金:	-77400	預金・借金:	
最大重量:	30				

所持品	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
	★							
効果:								
バッシュ	1	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果:								武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]
ナイトウォーカー	1	-	常/マイ	-	自身	-		
効果:								暗闇無効、暗闇内で攻+1D
	1							
効果:								
	1							
効果:								
	1							
効果:								
トレーニング:筋力	1							
効果:								
トレーニング:器用	1							
効果:								
トレーニング:敏捷	1							
効果:								
アースノウリッジ	1							
効果:								
フックダウン	1	3	クリンナップ	-	自身	自動	1/Sn	
効果:								種別:ポーションを一つ使用
トレーニング:精神	1							
効果:								
トレーニング:幸運	1							
効果:								
マシンリム	1							
効果:								

初期作成時取得スキル: ライフブースト×2、ボルテクスアタック、バッシュ、ウェポンマスタリー:長剣
自己完結した耐久型アタッカー。ただし壁役が足りない場合、ライフブースト→カバリングに変更する可能性あり。
英雄にして魔王である不死身の吸血鬼という、厨ニキャラの要素を一杯詰め込んだようなキャラを作りたかった。
コンセプトとしては、ライフブーストによりライフドレイン、紫水晶の剣の効果を高められる前提で組んでいる。

<Lv10での行動パターン>
セットアップ: 1R目はダークネスロード(攻撃力/物防/魔防+10~Sn)
2R目以降はシャインプレイヤー(攻撃力+25~Rd)

ムーブ: なし
マイナー: スマッシュ(攻+[筋力]、Lv10現在(は+12)MP1
メジャー: クロススラッシュ→バッシュ(全自己バフ込み: 命中3D+10、攻撃力5D+48+肉)×2回(ただし1R目は3D+23+肉)、それぞれ与ダメ後HPを19回復
※1/Srのみ、ゴッドシャード+ボルテクスアタック+ドゥームブレイク+Os:グローヴィスを使用することで
命中クリティカル、攻撃力6D+198+[器用(Lv10現在(は+9))] +肉
イニシアチブ: 1/Srのみ、ブレイブソウル→ラストアクションで計2回追加行動: それぞれイートザミート→クロススラッシュを行い、MP終了後に戦闘不能
→パーフェクトボディで復活(HP34+テンブル分)
クリンナップ: 紫水晶の剣×2、祝福の鎧の効果でHPを計38点、MPを4点回復
※1/Snのみ、フックダウンの効果でハイHPポーションを使用、HPを4D+14+(テンブルor工房)分回復する
攻撃を受けた時: 1/Srのみ、ダメージロール直後(ただし効果参照)でワールドステイシスを使用し、20m内の範囲(選択)の被ダメージを-[CL×5]する
<今後の成長方針>
Lv11~14:

