

キャラクター名
重戦士

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	神官	性別		年齢	
冒険者Lv	13	経歴			
経験点	6000				

技	4	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	7	6		17	2
体	8	敏捷度	6	8		18 + 2	3
		筋力	8	16		32 + 2	5
心	9	生命力	9	13		30	5
		知力	10	22	12	53	8
		精神力	5	5		19	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	13		
プリースト	10		
レンジャー	7		
エンハンサー	5		
ウォーリーダー	2		

戦闘特技	
タフネス	2122 p
バトルマスター	3143 p
治癒適性	2122 p
不屈	2123 p
魔力撃	1B39 p
防具習熟A/金属鎧	1B31 p
防具習熟S/金属鎧	1B32 p
かぼう	1B36 p
魔力撃強化	1B32 p
防具の達人	1B32 p
頑強	1B29 p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
(任意)	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
メディテーション	鉄壁の防陣/
マッスルベア	怒涛の攻陣
オウルビジョン	鉄壁の防陣/
キャッツアイ	鉄壁の防陣/
スフィンクスノレッジ	
ケンタウロスレッジ	
HP強化	
遠隔指示	
チャージ	
騎獣の献身	
特殊能力開放	
魔法指示	
軍師の知略	
鉄壁の防陣/	

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	13	15	16	18
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要 ランク	筋力	回避力	防護点
鎧 マナタイトインペリアル+3		33		18
盾 エターナルロード+1		27		7
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				1
回避技能	ファイター	合計値	16	30

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ヘビーアックス	1H両	20		2d+ 16	11	21	25										
ナイフ	1H投	1		2d+ 0	10	3	1										
ダガー	1H	3		2d+ 0	10	0	3										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	22 m	66 m

回避	防護点
2d+ 16	30

HP
101

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	10	18			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/X	2d+ 13

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 21	2d+ 19

MP
51

装備品	説明
頭 決死の鉢巻	
耳 聖印	
顔 デアブルガイゾク+決死の鉢巻	
首 奇跡の首飾り	
背中 軍師徽章	
右手 疾風の腕輪	
腰 ブラックベルト	
足	
その他 決死の鉢巻	

装備品	説明
数多の石人の首飾り	
左手 怪力の腕輪	

その他メモ	自動失敗 チェック
一般技能	□□□□⑤
	□□□□⑩
	□□□□⑮
	□□□□⑳
	□□□□㉑
	□□□□㉒
	□□□□㉓
	□□□□㉔

