

キャラクター名  プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	3
サポートクラス	ダンサー	Lv.1:	ダンサー	性別	男
称号クラス				年齢	17
種族	ヴァーナ			境遇	記憶喪失
出自 (効果)	拾われっこ			目標	命令

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	9	11	15	6	10	8	9
ボーナス	3	3	5	2	3	2	3
クラス修正	0	1	2	0	1	1	1
他修正							
能力値	3	4	7	2	4	3	4

HP	44
MP	41
フェイト	5

装備品	射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ファインダガー	至近	0	6	0	0	0	0
左手	ファインダガー	至近	0	6	0	0	0	0
頭部	ドミノ	/			2			
胴部	踊り子の衣装	/		1	1			
補助	マント	/			1			
装身具		/						
能力値		4	0	7	0	3	11	8
スキル		3	3				1	5
その他								
総計(右)		7	9					
総計(左)		7	9	8	4	3	12	13
総計(両)		7	15					m
ダイス数		3 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	4			4	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定	3			3	+ d
錬金術判定					+ d

現在重量: 1  
 最大重量: 9  
 所持金: 190  
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オーバーパス	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果:	狼族、移動力+5m、行動値に+1							
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果:	武器攻撃を行う。命中判定の達成値に+SL							
アンビデクスタリティ	1		パッシヴ					
効果:	双剣							
スペシャライズ	3		パッシヴ				5	
効果:	達成値と攻撃力に+Lv							
パフォーマンス	1		パッシヴ					
効果:	プリプレイで俊敏×100							
ソードダンス	1	5	マイナー		自身	自動	1	
効果:	ダメージに+俊敏							
アームズマスタリー	1		パッシヴ					
効果:	判定ダイス+1							
バタフライダンス	1		パッシヴ					
効果:	回避ダイス+1							
ビースティング	1	4	メジャー			命中判定	3	
効果:	攻撃の判定ダイス+Lv+1							
ナイフパリティ	1	3	ダメージロールの直前				1	
効果:	受ける予定のダメージから短剣の攻撃力の合計分マイナス 1メインプロセスに1回							
シニスター	1		セットアップ					
効果:	HP回復を行う。フェイトの使用上限以下のフェイトを1点使用することに【HP】を[CL*2]点回復する。1シーンに一回使用可能。							
アニマルエンパシー	1							
効果:	動物とお話							
ハンティング	1							
効果:	シーンの合間に動物狩って回復 2D+(CL*2)							
効果:								
効果:								

所持品

冒険者セット