

キャラクター名 ゆき プレイヤー名 _____

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	傭兵	性別	女	年齢	15
冒険者Lv	13	経歴			
経験点	3000				

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
器用度	4	13		24 + 1	4	ファイター	13	ライダー	5
敏捷度	6	4		17	2	プリースト	2		
筋力	8	18		36	6	フェアリーティマー	10		
生命力	10	16		36	6	レンジャー	7		
知力	11	8		23 + 2	4	エンハンサー	2		
精神力	8	11		23	3	アルケミスト	1		

戦闘特技	値	属性
タフネス	2122 p	p
バトルマスター	3143 p	p
治癒適性	2122 p	p
不屈	2123 p	p
魔力撃	1B39 p	p
なぎ払い	1B38 p	p
マルチアクション	1B39 p	p
頑強	1B29 p	p
魔法拡大/数	1B39 p	p
全力攻撃	1B36 p	p
超頑強	1B29 p	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	レベル	属性
キャッツアイ		
マッスルベアー		
遠隔指示		
HP強化		
騎獣強化		
騎獣の献身		
特殊能力開放		
ヴォーパルウェポン		

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	13	17	15	19
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧 イスカイアの魔道鎧		23		10
盾 アステリアの守り(籠手)		6	1	1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	ファイター	合計値	17	11

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
終雪・六花刀(イノセントライロックソード)	1H両	27	4	2d+ 21	10	24	32										
終雪・六花刀(イノセントライロックソード)	2H	27	4	2d+ 21	10	24	42										
カードシューター	1H			2d+ 0		0											
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	19 m	57 m

回避	防護点
2d+ 17	11

HP
128

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	2	6			
妖精魔法	10	14			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 9/X	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 19	2d+ 18

MP
67

装備品	説明
頭 カトレアの花冠	妖精魔法の射程+10m
耳 背水のネックレス(ディスプレイ)	3 r 器用、敏捷、筋力+12
顔 聖印(ル=ロウド)	
首 ポーションインジェクター	
背中 ウェポンホルダー改	
右手 知力の腕輪	
腰 ポーションインジェクター	
足 華美なる宝石飾り	めんどくさいから宝石全部乗せ
その他正しき信念のリング	

装備品	説明
野伏のセービングマント	回避、抵抗失敗時、魔法ダメージ-4
左手 器用の指輪	

— その他メモ —

●キャラクター説明●
 由緒正しき神胎(かみはら)家の生まれ。代々母親は里の巫女としてその身を捧げてきた。14代目の頃、「ゆき」が生まれた。
 その家系の女は特異な体質をもって生まれる。その身に神を孕むと言われている力。特に「神胎ゆき」のその力は歴史でもっとも強く、どんな生命でも宿することができる。その力でその身に強きものを宿し、里に繁栄と安寧をもたらすためゆきは里を出て旅をしている。ただ、その力は時に格好の獲物として狙われることとなるだろう。

— と思っていたが、実際には偽物の記憶を埋め込まれていただけだった。インキュバスの魔の手により偽物の記憶を失い、良いか悪いか劇団に恒久的に所属することとなる。

自動失敗
 チェック
 ⑤
 ⑩
 ⑮
 ⑳
 ㉕
 ㉖
 ㉗

