

キャラクター名  プレイヤー名

シンドローム	エグザイル ノイマン		ワークス	UGNエージェントB	カヴァー	マジシャン
オプション			年齢	24	性別	男
覚醒	忘却	衝動	解放	初期侵食率	35	%
出自	天涯孤独	経験	脱走	邂逅	殺意	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	27
肉体	2	0	0			2	行動値	7
感覚	1	1	0			2	(非装備時)	7
精神	3	0	0			3	戦闘移動	12
社会	2	0	0			2	全力移動	24

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	1		RC	1		交渉		
回避			知覚	1		意志			調達	1	
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
トランプ (拳銃)	射撃	2r		3		
トランプ (骨の銃)	射撃	2r		LV+5		
100以下	射撃	4r-1		9		浸食8
自爆100以上	射撃	5r-1		45		浸食12

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品				合計装甲:	0	合計回避:	0
ロイス				対象	感情(pos)	感情(neg)	タ イ ム 消 費
				P	N		
				P	N		
				P	N		
				P	N		
				P	N		
				P	N		
				P	N		
				P	N		
				P	N		
				P	N		
				P	N		
最大財産P:				6	残り財産P:	0	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
ラストアクション	1	5	オート	至近	自身	自動	100	
効果:	1シナリオ1回戦闘不能になった瞬間に使用する。メインプロセスを行う。行動済みでも行え、行動済みにならない。							
餓鬼魂の使い	1	2	オート	至近	単体	自動	-	
効果:	シーンLV回、1ダメージでも受けた対象に邪毒LV3を与える							
骨の銃	1	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果:	骨の銃をつくる							
コンセントレイト:ノイマン	2	2	メジャー	-	-	シンドローム	-	
効果:	C値-LV (下限値7)							
ウルトラボンバー	5	4	メジャー	至近	範囲	射撃	-	
効果:	1シーン1回、攻撃力+[(LV*5)+5]、メインプロセス終了時にHPを0にする。							
コンバットシステム	1	3	メジャー	-	-	射撃	-	
効果:	ダイス+[LV+1]個							
マルチウェポン	1	3	メジャー	武器	-	白兵、射撃	-	
効果:	武器を二つ使用する							
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								