キャラクター名: アストラ=メタリオム

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	拳闘士	性別	男	年齢	17
冒険者Lv	15	経歴	大ゲンカしたことがある		
経験点	2500				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	8	器用度	10		20	38	6
		敏捷度	11		10	29	4
体	9	筋力	6	1	19	35	5
		生命力	9			18	3
心	4	知力	4			8	1
		精神力	5			9	1

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	15		
プリースト/"炎武帝"グレンダール	1		
スカウト	15		
セージ	6		
エンハンサー	14		

戦闘特技

追加攻撃	220 p	防具習熟A/非金属鎧	IB31 p
投げ攻撃	225 p	両手利き	IB32 p
カウンター	2120p	防具習熟S/非金属鎧	IB32 p
鎧貫き	IB39 p	魔力撃	IB39 p
バトルマスター	3143p	魔力撃強化	IB32 p
トレジャーハント	2120p	二刀流	IB30 p
ファストアクション	2123p	インファイト	IB36 p
影走り	2120p	マルチアクション	IB39 p
トレジャーマスター	3143p		p
匠の技	3143p		p
鋭い目	2120p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
汎用蛮族語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

キャッツアイ	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	15	21	19	20
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	リュングスベスト		8	+2	3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					3
回避技能	グラップラー	合計値		21	6

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
パワーリスト	1H	15		2d+ 21	9	20	k10										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
保存食x3	○□□○□□
スカウトツール	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 25582 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	29 m	87 m

回避	防護点
2d+ 21	6

HP
63

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 7	2d+ 19

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 18	2d+ 16

MP
12

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	1	2			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首 聖印	魔法を使うために必要
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟