

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	パロール オルクス		ワークス	UGN支部長C	カヴァー	
オプション			年齢		性別	
覚醒	命令	衝動	妄想	初期侵食率	29	%
出自			経験	邂逅		

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	26
肉体	0	0	0	1		1	行動値	8
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	8
精神	3	1	0			4	戦闘移動	13
社会	3	0	0			3	全力移動	26

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	1		交渉		
回避			知覚			意志	1		調達	1	
運転:			芸術:			知識:	2		情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 8 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
妖精の手	2	4	オート	視界	単体	自動	-	
効果: 1シナリオLV回対象のダイス目1つを10に変更。このエフェクトは一つの判定で一回まで使用可能								
拡散する世界	1	10	オート	視界	単体	自動	100%	
効果: 1シナリオ1回、HP20消費。自分以外のメジャーアクションの範囲をシーン(選択)に、射程を視界にする。								
時の棺	1	10	オート	視界	単体	自動	100%	
効果: 1シナリオ1回自動成功以外の判定を失敗させる。								
コンセントレイト:パロール	2	2	メジャー	-	-	シンドローム	-	
効果: C値を-LV(下限値7)								
死神の瞳	1	3	メジャー	視界	単体	RC	-	
効果: 命中した対象が次に受ける攻撃ダメージを[LV+2]Dする。このエフェクトを組み合わせた攻撃でダメージを与えられない								
因果歪曲	2	3	メジャー	-	範囲(選択)	シンドローム	-	
効果: 1シナリオLV回このエフェクトを組み合わせた攻撃の対象を範囲(選択)に変更する								
悪魔の影	1	5	メジャー	視界	単体	RC	80%	
効果: 命中した対象が次に受ける攻撃に対してリアクションできないようにする。このエフェクトを組み合わせた攻撃でダメージを与えられない								
	★							
効果:								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

効果:				
効果:				
効果:				
効果:				
効果:				