キャラクター名
ファルクス

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	学者	性別	男	年齢	19
冒険者Lv	10	経歴	目標としている人がいる(いた)		
経験点	2700		大切な人と生き別れている		
			近所では一番の物知りだった		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	5	器用度	6	4		15	2
		敏捷度	6	5		16	2
体	7	筋力	8	5		20	3
		生命力	8	15		30	5
心	9	知力	9	22		40 + 2	7
		精神力	9	12		30	5

技能	Lv.	技能	Lv.
ソーサラー	7	アルケミスト	6
コンジャラー	10	ウォーリーダー	8
マギテック	6		
レンジャー	3		
セージ	9		
エンハンサー	5		

戦闘特技			
鋭い目	2120p		p
弱点看破	2121p		p
マナセーブ	2123p	魔法制御	1-291p
魔法拡大/数	1-289p	鷹の目	1-280p
魔法収束	1-291p		p
ターゲッティング	1-280p		p
ダブルキャスト	2-234p		p
魔力強化	2-230p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドラゴン語	○	
ドレイク語	○	
汎用蛮族語	○	○
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
妖精語	○	
妖魔語	○	
バジリスク語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術		
アンチボディ	強靭なる丈陣II：安精	
ストロングブラッド	鉄壁の防陣III：甲盾	
メディテーション	鉄壁の防陣IV：無敵	
オウルビジョン	強靭なる丈陣III：心清	
スフィンクスノレッジ	強靭なる丈陣III：剛体	
パラライズミスト		
バークメイル		
ヴォーパルウェポン		
ヒールスプレー		
イニシアティブブースト		
エンサイクロペディア		
軍師の知略		
鉄壁の防陣II：鉄鎧		
強靭なる丈陣II：強身		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ジャベリン 戦旗槍：防御　魔法の発動体	1H投	5	-2	2d+ -2	10	0	10										
ジャベリン 戦旗槍：抵抗　魔法の発動体	1H投	5	-2	2d+ -2	10	0	10										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	16 m	48 m

回避	防護点
2d+ 0	3

HP
62

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 19	2d+ 15

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 16	2d+ 16

MP
101

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	7	15			
操霊魔法	10	18			
深智魔法	7	18			
魔動機術	6	14			

	装備品	説明
頭	とんがり帽子	
耳		
顔	イレブンレンズ	
首		
背中	マギスフィア大	
右手	叡智の指輪	自動回復(セッション)
腰	アルケミーキット	
足		
その他		

	装備品	説明
	野伏のイレブンマント	
左手	叡智の腕輪	

その他メモ

孤児であった自分を育ててくれたナイトメアの操霊術師に師事していたが、数年前に仕事に出たきり行方知れずとなる。
その後師匠の家で村の人たちと暮らしていたが、師匠の行方を捜そうと思い立ち冒険者となる。
なのに最初の仕事が無人島探索と言うこともあり、冒険者になったのは誤りだったのではと思い悩んでいる。
性格は基本的には理性的かつ合理主義だが、目標とする師匠が極度のお人好しだったためその影響を受けているきらいがある。
自分が凡人であると自覚しており、そんな自分に出来る事を常に模索している。･･･客観的にはレベル的に既に凡人とは言えない気もするが。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名: ファルクス

プレイヤー名:

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
保存食x5	○□□○□□
6人用テント	○□□○□□
火縄壷	○□□○□□
ランタン	○□□○□□
油x5	○□□○□□
鉛筆	○□□○□□
白紙の本	○□□○□□
巻き煙草x5	○□□○□□
魔晶石3点x25	○□□○□□
魔晶石10点x25	○□□○□□
魔晶石15点x5	○□□○□□
	○□□○□□
魔化された岩x5	○□□○□□
月長石の安らぎ(中)x2	○□□○□□
縞瑪瑙の揺らぎ(中)x2	○□□○□□
柘榴石の活力(中)	○□□○□□
石榴石の生命力(中)	○□□○□□
太陽石の輝き(中)x2	○□□○□□
黒曜石の盾(中)	○□□○□□
鋼玉の守護(中)	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
マテリアルカード緑Ax50	○□□○□□
マテリアルカード赤Ax25	○□□○□□
マテリアルカード白Sx10	○□□○□□
マテリアルカード赤Sx10	○□□○□□
	○□□○□□
デッサン人形x25	○□□○□□

所持金 6470 G

預金・借金 G

名誉アイテム	点数
戦旗槍：防御	100
戦旗槍：抵抗	100
専用化	100
野伏のイレブンマント	200

名誉点 所持 1390 /合計 1890