キャラクター名: ラズライト=アクアフィールド

プレイヤー名:

種族	ウィークリング	種族特徴	弱点(炎+3)、水氷耐性、バブルフォーム		
生まれ	神官	性別	女性	年齢	15
冒険者Lv	5	経歴	一族が人族と仲良し		
経験点	2460		許嫁がいた		
			大失恋をした		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	6	器用度	8	2		16 + 2	3
		敏捷度	2			8	1
体	8	筋力	6			14	2
		生命力	8	2		18	3
心	9	知力	8	2		19	3
		精神力	12	3	3	27	4

技能	Lv.	技能	Lv.
プリースト/フェトル	5		
レンジャー	4		
バード	1		

戦闘特技			
魔法拡大/数	226 p		p
魔法拡大/時間	227 p		p
MP軽減/プリースト	223 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
サモンフィッシュ		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ハードレザー		13		4
盾	ラウンドシールド		8		1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		合計値		0	5

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
パンチ	1H	0		2d+ 0	12	0	0										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	8 m	24 m

回避	防護点
2d+ 0	5

HP
33

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 8	2d+ 9

MP
42

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	5	8			

装備品		説明
頭		
耳		
顔		
首	ラミアの首飾り	
背中	フード付きロングマント	
右手	宗匠の腕輪	
腰		
足		
その他		

装備品		説明
左手	聖印	

その他メモ

エルフとマーマンが共存する村の生まれ
村では両者の絆を深めるためにウィークリングが生まれた時にはエルフを許嫁とするしきたりがあった
しかし式の前日に書置きを残し婚約者(歳の差3桁オーバー)は失踪
行方を追うために冒険者となった
何かにつけて神の格言を用いる癖がある
性格はフェトルの神官らしく真面目で誠実だが流されやすい
暴力を是とすることはないが一度戦闘になると蛮族の血が騒ぐのか基本方針はがんがんいこうぜである

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名: ラズライト=アクアフィールド

プレイヤー名:

一般装備品	(消耗チェック)
薬師道具セット	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□
水着	○□□○□□
調理道具セット	○□□○□□
食器セット	○□□○□□
ティーセット	○□□○□□
手鏡(S)	○□□○□□
ランタンx2	○□□○□□
油x4	○□□○□□
火縄壺	○□□○□□
携帯食料(一週間分)x4	○□□○□□
救命草x7	○□□○□□
魔香草x3	○□□○□□
ヒーリングポーションx5	○□□○□□
リュート	○□□○□□
慈雨女神の神装束・複製	○□□○□□
ライフォス賛歌集x3	○□□○□□
魔晶石4点	○□□○□□
魔香水	○□□○□□
魔晶石10点	○□□○□□
テント(4人用)	○□□○□□

所持金	預金・借金
5714 G	G

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 81 /合計 81