

キャラクター名 シリウスエンティ	プレイヤー名
---------------------	--------

メインクラス	ウォーリア	Lv.1:		レベル	5
サポートクラス	モンク	Lv.1:	モンク	性別	雄
称号クラス				年齢	5歳
種族	ベスティア：イクウス			境遇	秘密
出自 (効果)	逃走			目標	金銭

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	17	9	16	8	10	9	8
ボーナス	5	3	5	2	3	3	2
クラス修正	2	1	2	0	0	1	0
他修正							
能力値	7	4	7	2	3	4	2

HP	70
MP	46
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	素手	至近	0	0	0	0	0	0	0
左手									
頭部									
胴部	スーツアーマー				-3	10			-3
補助									
装身具									
能力値			4	0	7	0	4	10	12
スキル				9					10
その他									
総計(右)			4	9					
総計(左)					4	10	4	10	19
総計(両)									m
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	4			4	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

現在重量：	0	所持金：	250	預金・借金：	
最大重量：	32				

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ベスティア：イクウス	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：素手攻撃力を「CL+4」に変更。さらに騎乗状態となり【移動力】+10								
バッシュ	5	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果：武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]								
ボルテクスアタック	★	-	効果	-	単体	自動		
効果：ダメージに+[CL*10]								
	1							
効果：								
アームズマスタリー：格闘	1	-	パッシブ	-	自身	-	格闘使用	
効果：武器を使用した命中+1D								
ストロングスタイル	5	3	セットアップ	-	自動	自動	格闘使用	
効果：白兵攻撃のダメージ+[(SL)D]								
バイタルフォース	4	3	マイナー	-	自動	自動	格闘使用	
効果：白兵攻撃のダメージ+[(SL)D]								
メタルマッスル	1	-	パッシブ	-	自動	自動	格闘使用	
効果：武器攻撃のダメージ+2D								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
エンラージリミット	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：携帯品の重量制限が【筋力基本値】*2								
アニマルエンパシー	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：動物の言葉や気持ちがわかるようになる								
効果：								
効果：								
効果：								

スピードA、瞬発力B、柔軟性C、精神力B、賢さA、健康S、パワーS、勝負根性S
 馬場適性：芝・ダート、気性：激、重馬場：鬼、脚質：大逃げ。
 自称伝説の名馬。
 スタートダッシュからの逃げが得意。
 負けん気が強く並走させると引き離そうと力を入れる。
 パワーがあるので悪路や坂路にも強い。
 だが男が背中に乗ると露骨に嫌な顔をする。
 子供が乗ると仕方ないなあという顔をする
 発育の悪い女性が乗ると出直してこいと言う顔をする
 発育のいい女性が乗るとガンバル
 老人が乗ると怖い顔をする