

キャラクター名  
廉澤 理都

プレイヤー名

シンドローム	ブラム=ストーカー モルフェウス	ワークス	高校生	カヴァー	高校生
オプション		年齢	17	性別	不詳(生物学上では男)
覚醒	死	衝動	妄想	初期侵食率	32 %
出自	義理の両親	経験	喪失	邂逅	忘却

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	27
肉体	2	1	0			3	行動値	15
感覚	4	0	3			7	(非装備時)	15
精神	1	0	0			1	戦闘移動	20
社会	1	0	0			1	全力移動	40

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	5		RC	2		交渉		
回避	1		知覚	1		意志			調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: 噂話	4	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
ハンドレッドガンズ	射撃	7r+5		10		侵食5
ハンドレッドガンズ	射撃	7r+5		11		100↑ 侵食5
コンセントレート赫き弾滅びの矢	射撃	10r+5		20		100↓ HP-10 侵食10
コンセントレート赫き弾滅びの矢	射撃	11r+5		23		100↑ HP-10 侵食10

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
嗜好きの友人	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
錬金術師	P	N		
義理の両親	P 親近感	N 嫌悪		
結識 玄	P 友情	N 嫉妬		
二ーラム	P 友情	N 脅威		
音宮 紡	P 尊敬	N 恐怖		
永見 昴	P 親近感	N 嫉妬		
永見 孝三	P 遺志	N 悔悟		

最大財産P: 2 残り財産P: 1

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
コンセントレート	2	2	メジャー					
効果:								
赫き弾	5	2	メジャー	武器		対決		
効果:	攻撃力Lv*2 HP-3							
ブラッドバーン	3	4	メジャー			対決	80	
効果:	攻撃力Lv*4 HP-5							
ハンドレッドガンズ	1	5	マイナー	至近	自身	自動		
効果:	武器作成 Lv+9							
滅びの一矢	2	2	メジャー	武器		対決		
効果:	ダイス Lv+1							
クリスタライズ	3	4	メジャー			対決	100	
効果:	攻撃力Lv*3点上昇。装甲無視							
血の宴	1	3	メジャー		範囲選択	対決		
効果:	攻撃範囲を広げる。							
瀉血	★		常時	至近	自身			
効果:	見た目を気にするのは乙女の義務!							
日常の代行者	★		常時					
効果:	学校サボりたいときに使う							
テクスチャーチェンジ	★		メジャー	至近	自身			
効果:	プリキュアごっこもできる							
壁抜け	★		メジャー	至近	自身			
効果:	これのおかげで無遅刻無欠席							
万能器具	★		メジャー	至近	自身			
効果:	流行り物は大体この能力で自前調達							
効果:								

名前の読み方はかどさわ りと。  
 外見は端麗で中性的。中身は可愛いものを愛し、醜いものを嫌うという少女趣味を抱いた人物。  
 仔猫のような可愛さをしているが、一旦敵とみなした相手には容赦がない。  
 故にコードネームは「Lynx (リンクス)」。  
 義理の両親に育てられたが、自身の暴走により両親を失う。その自身の力をひどく忌み嫌いながらも頼らざるを得ない環境により、自己の性別と思考が乖離してしまつた。血の繋がった本当の両親がいた事実は知っているが、存在そのものは覚えていない。  
 普段の一人称はりい、りーきゃん、目上には僕、相手に対して高圧的な態度を取っている時はアタシ、怒りや戦闘の際は俺になる。割と一人称はバラバラ。  
 基本的には人懐っこい性格で一度味方と判断するとどこまでも相手に付いて行くし尽くす。ただし一度敵対すると徹底的に相手に対して高圧的な態度を取ってしまふ。趣味はクロスステッチとおしゃれなものを集めること。最近では写真を撮るのにもはまっている。