

キャラクター名
二刀流戦士

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	神官	性別		年齢	
冒険者Lv	13	経歴			
経験点	0				

技	4	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	6	6	-6	10	1
体	8	敏捷度	7	8		19	3
		筋力	8	16		32 + 2	5
心	9	生命力	9	13		30	5
		知力	10	22	12	53 + 2	9
		精神力	5	5		19	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	13	セージ	3
コンジャラー	1	エンハンサー	5
プリースト	7	バード	1
マジテック	1	ウォーリーダー	6
スカウト	7		
レンジャー	7		

戦闘特技			
タフネス	2122 p	両手利き	IB32 p
バトルマスター	3143 p	頑強	IB29 p
トレジャーハント	2120 p		p
ファストアクション	2123 p		p
治癒適性	2122 p		p
不屈	2123 p		p
魔力撃	IB39 p		p
防具習熟A/金属鎧	IB31 p		p
武器習熟A/ソード	IB31 p		p
全力攻撃	IB36 p		p
魔力撃強化	IB32 p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドラゴン語	○	
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
妖魔語	○	
(任意)	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
メディテーション	怒濤の攻陣	
マッスルベア	鉄壁の防陣/	
オウルビジョン	鉄壁の防陣/	
キャッツアイ		
スフィンクスノレッジ		
HP強化		
遠隔指示		
チャージ		
騎獣の献身		
特殊能力開放		
魔法指示		
軍師の知略		
鉄壁の防陣/		
鉄壁の防陣/		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	13	14	16	18
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧 ミスリルプレート+1		24		12
盾 ディフェンダー×2		15		2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				2
回避技能	ファイター	合計値	16	20

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ディフェンダー+1	1H	15	4	2d+ 19	10	22	25										
ディフェンダー+1 1770+1000x3 +1万+1万	1H	15	4	2d+ 5	10	4	25										
ナイフ	1H投	1		2d+ 0	10	1	1										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	26 m	78 m

回避	防護点
2d+ 16	20

HP
101

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	1	10			
神聖魔法	7	16			
魔動機術	1	10			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 12	2d+ 18

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 21	2d+ 19

MP
48

装備品	説明
頭 決死の鉢巻	
耳 聖印	
顔 デザインがゴシック+決死の鉢巻	
首 奇跡の首飾り	
背中 軍師徽章	
右手 叡智の腕輪	
腰 ブラックベルト	
足 韋駄天ブーツ	
その他 決死の鉢巻	

装備品	説明
数多の石人の首飾り	
左手 怪力の腕輪	

その他メモ	自動失敗
一般技能	チェック
	□□□□⑤
	□□□□⑩
	□□□□⑱
	□□□□⑲
	□□□□⑳
	□□□□㉑
	□□□□㉒
	□□□□㉓

